

# AOC

## GAMING



# 使用手冊

## 24G4

AOC GAMING MONITOR

|                           |    |
|---------------------------|----|
| 安全性.....                  | 1  |
| 符号惯例.....                 | 1  |
| 電源.....                   | 2  |
| 安裝.....                   | 3  |
| 清潔.....                   | 4  |
| 其他.....                   | 5  |
| 安裝.....                   | 6  |
| 包裝內容.....                 | 6  |
| 安裝支架與底座.....              | 7  |
| 調整視角.....                 | 8  |
| 連接顯示器.....                | 9  |
| 壁掛安裝.....                 | 10 |
| Adaptive-Sync 功能.....     | 11 |
| HDR.....                  | 12 |
| 調整.....                   | 13 |
| 快捷鍵.....                  | 13 |
| Luminance (亮度).....       | 15 |
| Color Setup (色彩設定).....   | 16 |
| Picture Boost (圖片增強)..... | 17 |
| OSD Setup (OSD 設定).....   | 18 |
| Game Setting (遊戲設定).....  | 19 |
| Extra (其他).....           | 20 |
| Exit (退出).....            | 21 |
| LED 指示燈.....              | 22 |
| 故障排除.....                 | 23 |
| 規格.....                   | 24 |
| 一般規格.....                 | 24 |
| 預設顯示模式.....               | 25 |
| 接腳分配.....                 | 26 |
| 隨插即用.....                 | 27 |

# 安全性

## 符号惯例

下列子章節說明本文件中使用的符號慣例。

### 附注、注意及警告事項

本指南中的文字區塊會伴隨圖示，以粗體或斜體列印。這些區塊屬於附註、注意及警告事項，使用方式如下：



**附注：**「附註」代表重要資訊，可協助您更有效利用電腦系統。









**注意：**「注意」代表會對硬體造成潛在的損害或資料遺失，並告知您如何避免此類問題。



**警告：**「警告」代表存在人身傷害的可能性，並告知您如何避免此類問題。有些警告可能會以另一格式顯示，也可能無圖示伴隨顯示。在此情況下，警告會以管理單位規定的特定顯示方式顯示。

## 電源

-  本顯示器限制使用標籤所示的電源。如不明住家使用的電源種類，請洽經銷商或當地的電力公司。
-  本顯示器配備三腳（第三支接腳用於接地）接地插頭。此種插頭因安全功能，僅適用接地插座。插座如無三腳接地插孔，可請電工安裝正確插座，或用轉接頭將顯示器妥善安全接地。請勿拆掉接地接腳。
-  雷雨期或長時間不使用時，請拔掉本顯示器插頭，以防電源突波造成損壞。
-  請勿使電源線及延長線過載，否則可能會導致失火或觸電。
-  為確保操作順暢，本顯示器僅可使用於通過 UL 認可，且備有適當電源（100-240V AC，最小 5A）插座的電腦。
-  市電插座應安裝於設備附近便於插拔的位置。

# 安裝

**!** 請勿將顯示器放置在不穩固的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌上。若顯示器因不穩而掉落，可能會導致人員受傷並造成本產品嚴重受損。請僅使用製造商建議使用或隨本產品搭售的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌。安裝本產品時，請遵循製造商指示，並使用製造商建議的安裝配件。產品放置在推車上時，請小心移動。

**!** 切勿將任何異物塞入顯示器機櫃上的縫隙，否則會破壞電路零件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑在顯示器上。

**!** 請勿將產品正面朝下放置在地板上。

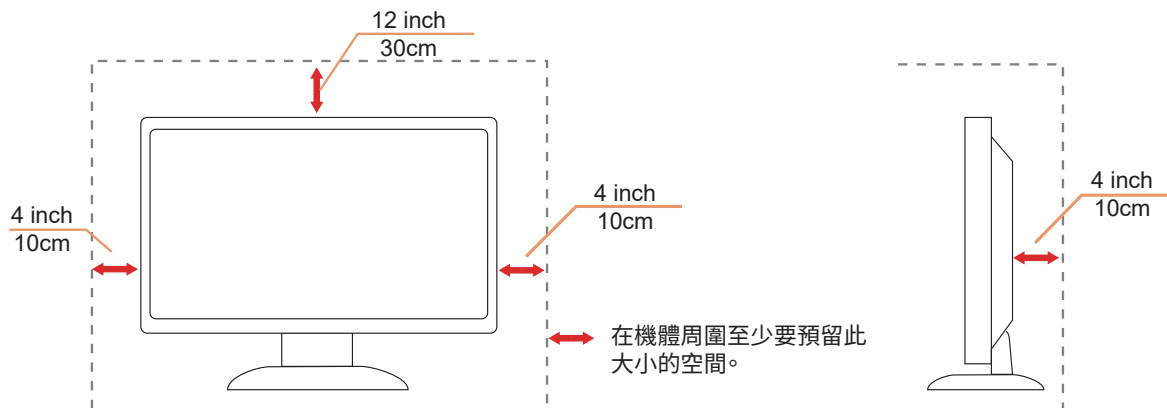
**!** 將顯示器安裝於牆壁或架上時，請務必使用原廠核可的安裝套件，並按套件指示進行安裝。

**!** 如下圖所示，請在顯示器周圍預留部分空間。否則，會因空氣循環不佳而導致過熱，造成火災或顯示器受損。

**!** 為了避免可能發生的損傷，例如面板從邊框剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。若向下傾斜角度超過 5 度以上，則螢幕損傷不在保固範圍內。

顯示器安裝在牆上或底座上時，請參閱以下建議的周圍通風區域：

## 底座安裝



## 清潔


⚠ 請定時用布清潔機櫃。可使用軟性清潔劑拭除污垢，但避免使用會腐蝕產品機櫃的強力清潔劑。

⚠ 在清潔時，請確定切勿讓清潔劑滲入產品內部。避免使用太粗糙的清潔布，以免刮傷螢幕表面。





⚠ 清潔產品前，請先拔開電源線。


## 其他


 若產品散發出強烈的異味、聲音或煙霧，請「立即」拔下電源插頭並聯絡服務中心。

 請確定通風口未被電腦桌或窗簾擋住。

 請勿在劇烈震動或高衝擊環境下，操作 LCD 顯示器。

 在操作或運送期間，請勿碰撞或摔落顯示器。

 電源線應獲安全認證。如為德國，應為 H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm<sup>2</sup> 或以上。如為其他國家，應比照使用適合類型。

 一般耳機與頭戴式耳機的過大聲壓，可能導致聽力喪失。將等化器調整到最大值會提高一般耳機與頭戴式耳的輸出電壓，因而提高聲壓級。

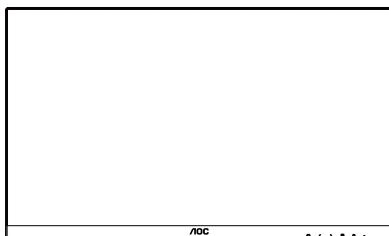
警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。
- (2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

# 安裝

## 包裝內容



Monitor

\*



Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DP Cable

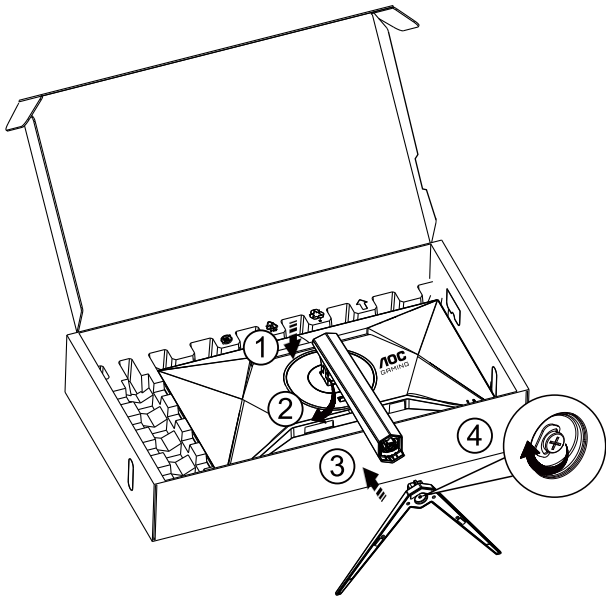
\* 某些訊號線可能只在部份國家或區域提供。詳情請洽當地經銷商或 AOC 分公司。



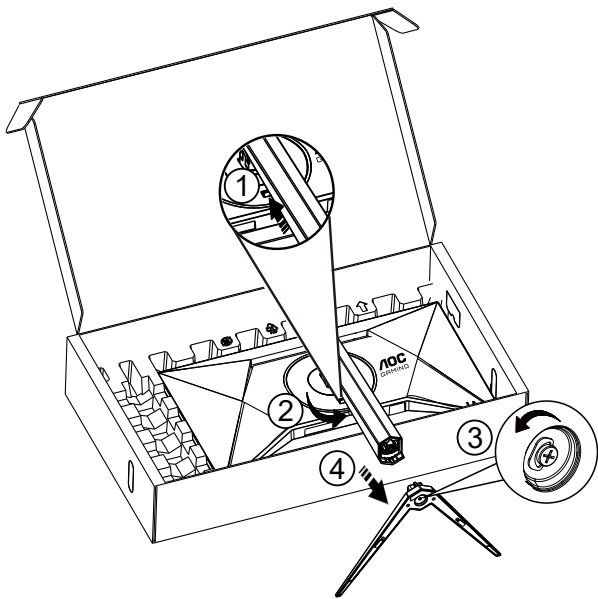
# 安裝支架與底座

請依以下步驟安裝或取下底座。

安裝：



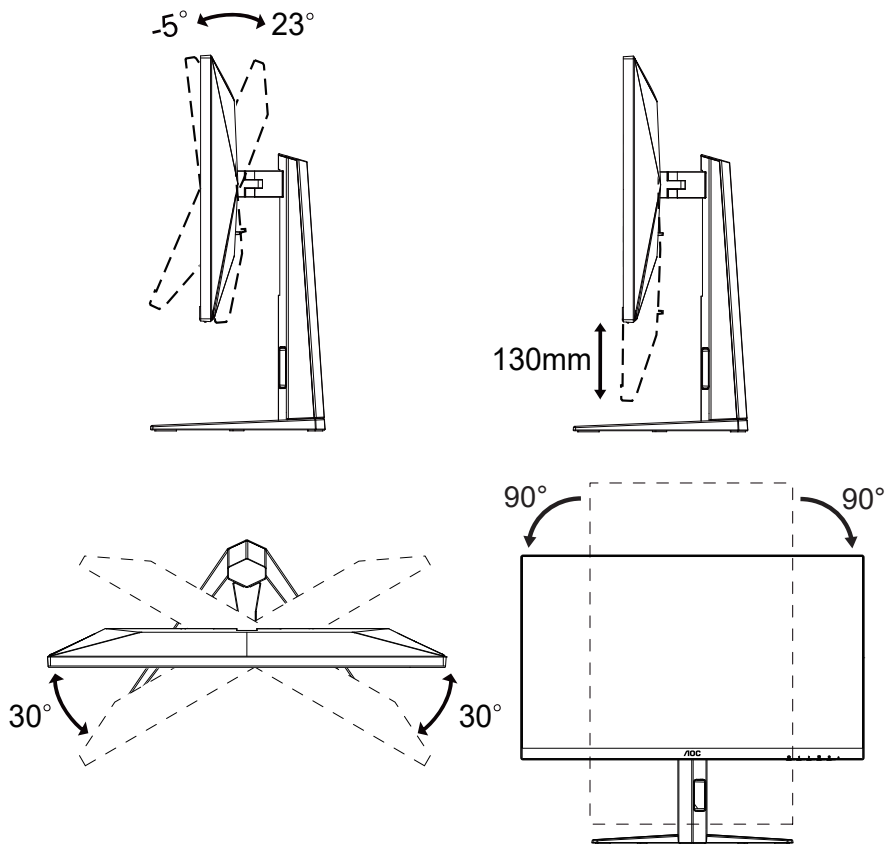
取下：



## 調整視角

為了獲得最佳觀看體驗，建議使用者確保能在螢幕上看到自己的整張臉，然後根據個人偏好調整顯示器的角度。請固定腳架，才不致在改變螢幕角度時推倒螢幕。

可將顯示器角度調整如下：



### 附注：

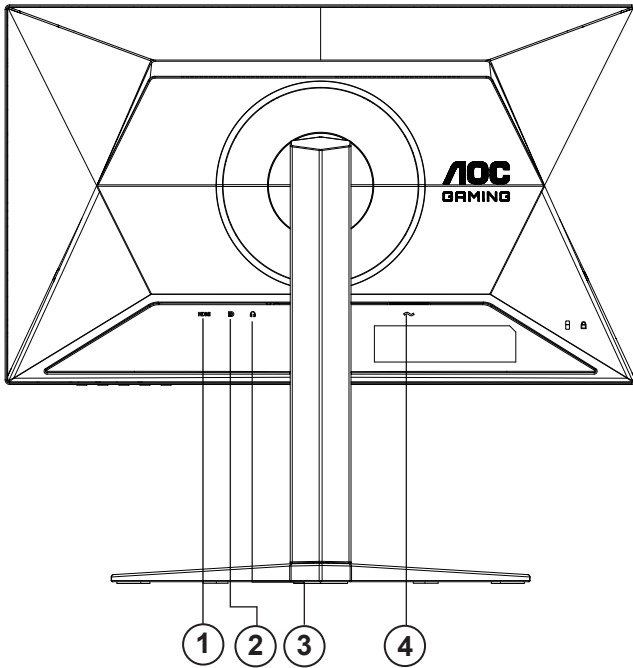
變更角度時，請勿觸碰 LCD 螢幕，否則可能會造成 LCD 螢幕受損或破壞。

### 警告

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

# 連接顯示器

顯示器及電腦後方接線：



1. HDMI
2. DP
3. 耳機
4. 電源

## 連接電腦

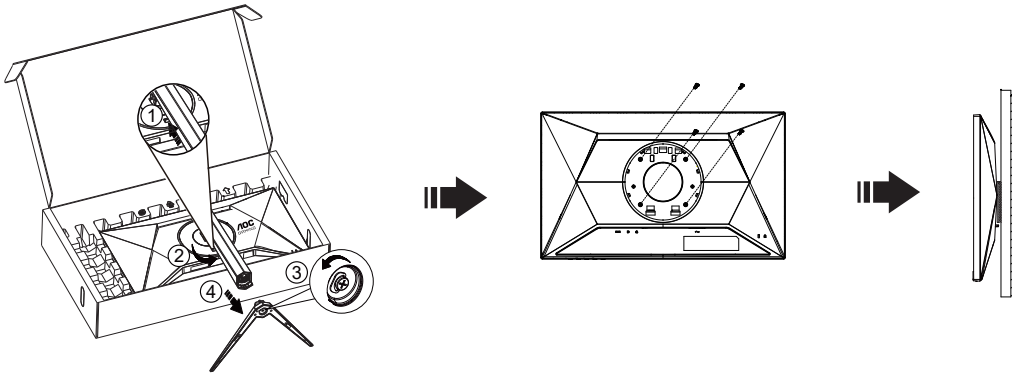
1. 將電源線穩固地連接至顯示器背面。
2. 先關閉電腦，再拉出電源線。
3. 將顯示器訊號線連接到電腦後方的視訊接頭。
4. 將電腦與顯示器的電源插頭插入附近的插座。
5. 開啟電腦及顯示器。

若顯示器顯示影像，代表安裝正確完成。若未顯示影像，請參考故障排除資訊。

為保護設備，在連接電腦及 LCD 顯示器前，請務必將電源關閉。

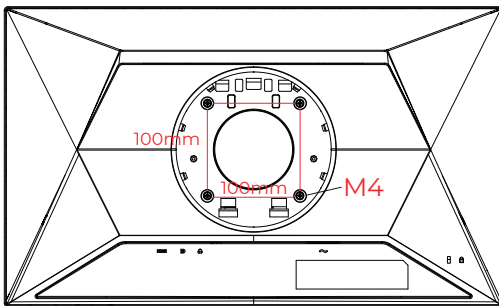
# 壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支架。

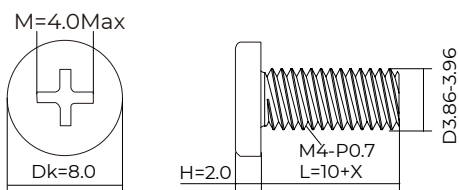


本顯示器可安裝於另購的壁掛支架。安裝前請先拔下電源線。按下列步驟進行：

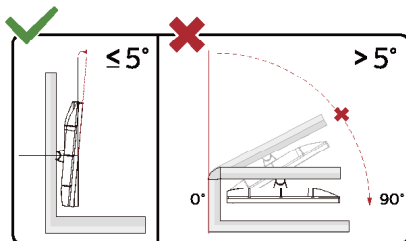
1. 卸下底座。
2. 依照廠商說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架插入顯示器後方。將支架上的小孔，對準顯示器後方小孔。
4. 插入 4 支螺絲並鎖緊。
5. 接回纜線。如需將壁掛支架安裝在牆上的說明，請參考選購壁掛支架隨附的使用手冊。



壁掛螺絲規格：M4\*(10+X)mm (X=壁掛式支架的厚度)



附註：並非所有機型皆含 VESA 壁掛螺絲孔，請洽詢經銷商或 AOC 相關部門。務必聯絡製造商詢問壁掛式安裝。



\* 顯示幕設計可能與示意圖不同。

## 警告

- 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 -5 度以上。
- 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

# Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能相容於 DP/HDMI
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可造訪 [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## 顯示卡

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (不包括 R9 370/X、R7 370/X、R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (不包括 R9 270/X、R9 280/X)

## 處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

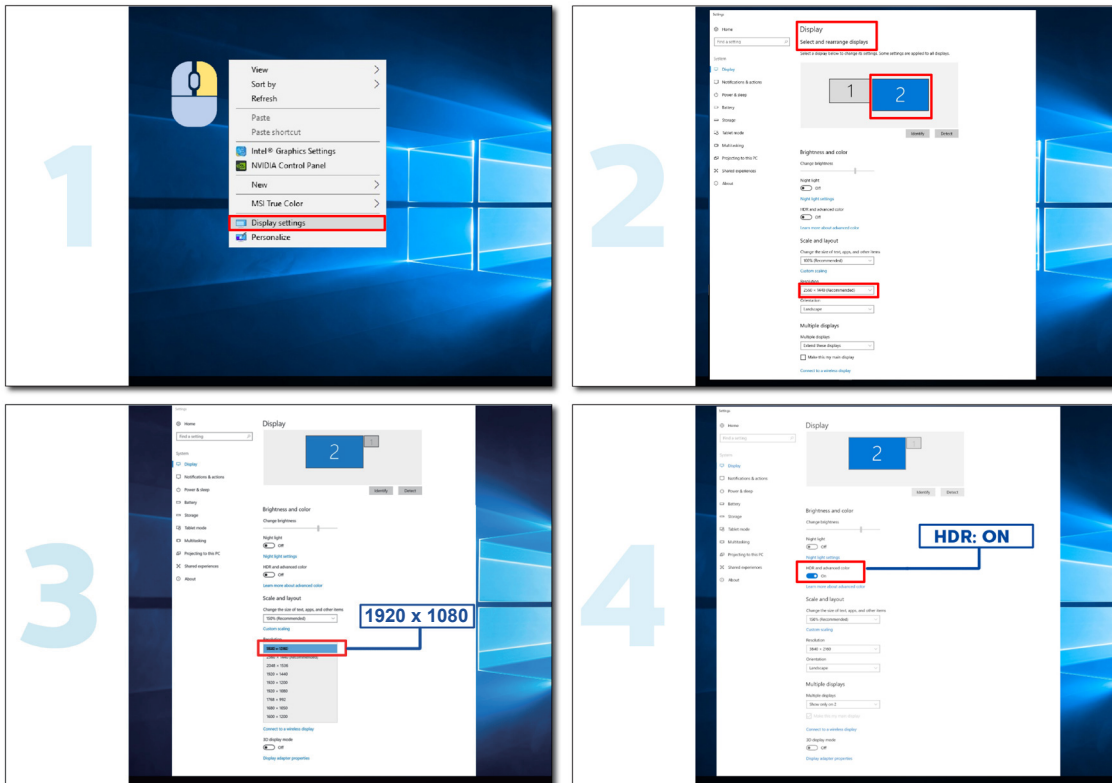
# HDR

相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

如果播放器和內容相容，顯示器可能自動啟動 HDR 功能。關於裝置與內容的相容性資訊，請聯絡裝置製造商及內容提供者。不需要自動啟動功能時，請將 HDR 功能設為「關閉」。

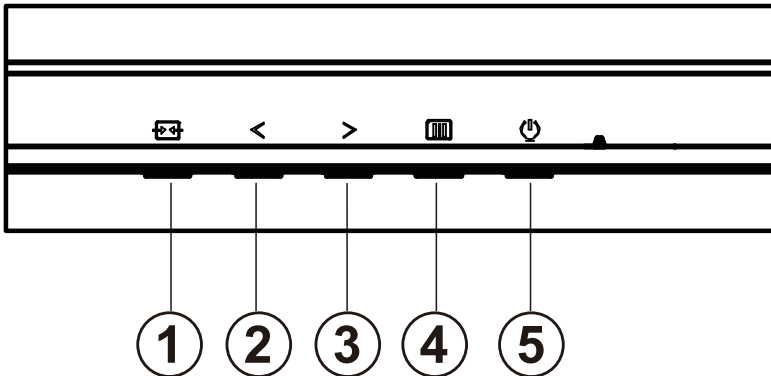
注：

1. 在低於 (舊於) V1703 版的 WIN10 中，無須對 DisplayPort/HDMI 介面進行特殊設定。
2. 在 V1703 版的 WIN10 中，僅能使用 HDMI 介面且 DisplayPort 介面無法使用。
3. 建議僅將 3840x2160 用於藍光光碟播放器、Xbox 及 PlayStation。
  - a. 顯示器解析度設為 1920\*1080，且 HDR 預設為開啟。
  - b. 進入應用程式後，當解析度變更為 1920\*1080 (如果可用) 時，可達到最佳的 HDR 效果。



# 調整

## 快捷鍵



|   |                      |
|---|----------------------|
| 1 | 來源 / 退出              |
| 2 | 遊戲模式 /<              |
| 3 | Dial Point( 刻度盤點 )/> |
| 4 | 選單 / 進入              |
| 5 | 電源                   |

### 選單 / 進入

啟動 OSD 功能表或功能調整確認。

### 電源開關

按電源鍵打開 / 關閉顯示器。

### Dial Point( 刻度盤點 )

當沒有 OSD 時，按下 [ Dial Point] 按鈕以顯示 / 隱藏刻度盤點。

### 遊戲模式

當沒有 OSD 時，按「<」鍵開啟遊戲模式功能，再根據不同遊戲類型，按「<」或「>」鍵選擇遊戲模式（FPS、RTS、競速、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

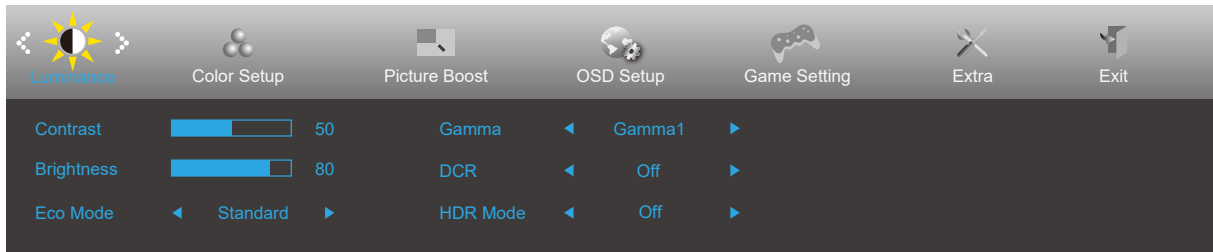
### 信號源切換 / 退出

當 OSD 菜單處於關閉狀態時，按此鍵激活信號源切換功能，連續按此鍵來選擇信息欄中顯示的信號源，按菜單鍵調整為選擇的信號源。

當 OSD 菜單處於激活狀態時，此按鈕作為退出鍵（退出 OSD 菜單）

# OSD Setting (OSD 設定)

控制鍵的基本及簡易指令。



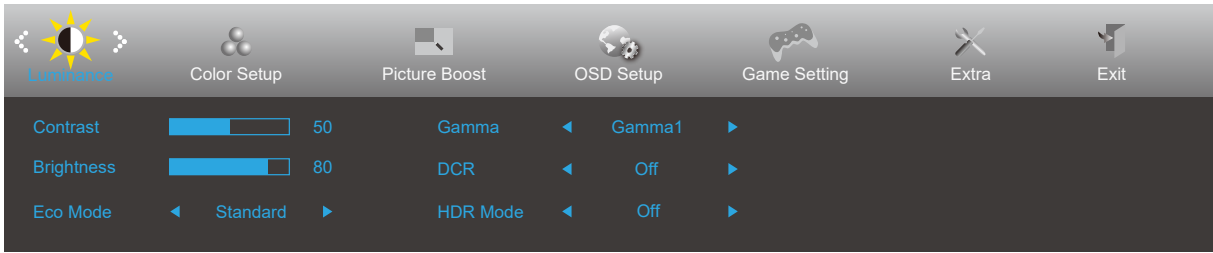
- 1). 按**选单按钮**啟動 OSD 視窗。
- 2). 按 < 或 > 鍵瀏覽各項功能。所需功能反白顯示時，按**选单按钮**加以啟動。按 < 或 > 瀏覽各項子選單功能。所需功能反白顯示時，按**选单按钮**加以啟動。
- 3). 按 < 或 > 鍵改變所選功能的設定值。按**自动按钮**退出。重複步驟 2-3 即可調整其他任何功能。
- 4). OSD 鎖定功能：顯示器關機時，按住 MENU 鍵，再按電源鍵將顯示器開機。顯示器關機時，按住 MENU 鍵，再按電源鍵將顯示器開機，即可將 OSD 解鎖。

附註：

- 1). 若產品只有一個訊號輸入，則無法調整「輸入選擇」項目。
- 2). 如果入信分辨率本机分辨率或自适同步，“像比率”效。
- 3). ECO 模式（標準模式除外）、DCR、DCB 模式和窗口增亮這四個狀態同一時間只能顯示一個狀態。



## Luminance (亮度)

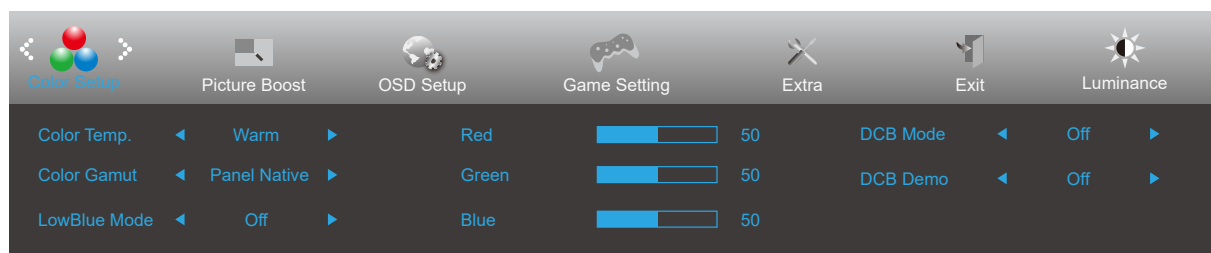


|   |                   |                      |  |              |
|---|-------------------|----------------------|--|--------------|
|  | Contrast (對比度)    | 0-100                |  | 來自數位暫存器的對比度。 |
|   | Brightness (亮度)   | 0-100                |  | 背光調整         |
|   | Eco Mode (節能模式)   | Standard (標準)        | <input checked="" type="checkbox"/>                            | 標準模式         |
|   |                   | Text (文字)            | <input type="checkbox"/>                                       | 文字模式         |
|   |                   | Internet (網路)        | <input type="checkbox"/>                                       | 網際網路模式       |
|   |                   | Game (遊戲)            | <input type="checkbox"/>                                       | 遊戲模式         |
|   |                   | Movie (電影)           | <input type="checkbox"/>                                       | 電影模式         |
|   |                   | Sports (運動)          | <input type="checkbox"/>                                       | 運動模式         |
|   |                   | Reading (閱讀)         | <input type="checkbox"/>                                       | 閱讀模式         |
|   | Gamma (伽瑪)        | Gamma1 (伽瑪 1)        | 調整為伽瑪 1  |              |
|   |                   | Gamma2 (伽瑪 2)        | 調整為伽瑪 2  |              |
|   |                   | Gamma3 (伽瑪 3)        | 調整為伽瑪 3  |              |
|   | DCR               | Off (關閉)             | <input type="checkbox"/>                                       | 停用動態對比率      |
|   |                   | On (開啟)              | <input checked="" type="checkbox"/>                            | 啟用動態對比率      |
|   | HDR               | Off (關閉)             | 您可依照使用需求設定 HDR 情景模式。<br>註：<br>偵測到 HDR 時，將顯示調整用的 HDR 選項。        |              |
|   |                   | DisplayHDR           |  |              |
|   |                   | HDR Picture (HDR 相片) |  |              |
|   |                   | HDR Game (HDR 遊戲)    |  |              |
|   | HDR Mode (HDR 模式) | Off (關閉)             | 最佳化畫面色彩及對比，模擬 HDR 效果。<br>注意：<br>未偵測到 HDR 內容時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。 |              |
|   |                   | HDR Picture (HDR 相片) |  |              |
| HDR Movie (HDR 電影)  |                   |                      |  |              |
| HDR Game (HDR 遊戲)   |                   |                      |  |              |

注：

- 1). 當“HDR Mode”設置為非關閉狀態時，“對比度”，“節能模式”，“伽瑪”項目不可調整。
- 2). 當“HDR”設置為非關閉狀態時，“對比度”，“亮度”，“節能模式”，“伽瑪”，“DCR”項目不可調整。
- 3). Color Setup (色域) 中的 Color Gamut (色域) 設為 sRGB 時，無法調整 Contrast (對比度)、Eco Mode (節能模式)、Gamma (色差) 及 HDR/HDR Mode (HDR/HDR 模式)。

## Color Setup (色彩設定)

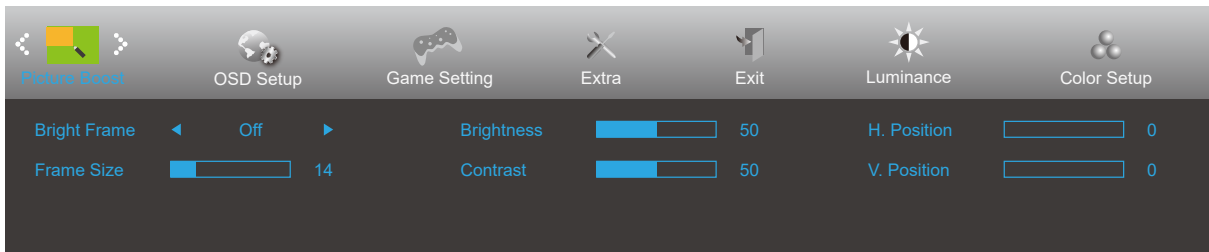


|   |                      |                            |                   |
|---|----------------------|----------------------------|-------------------|
|  | Color Temp. (色温)     | Warm (暖色温)                 | 從 EEPROM 恢復暖色温。   |
|   |                      | Normal (正常色)               | 從 EEPROM 恢復正常色温。  |
|   |                      | Cool (冷色温)                 | 從 EEPROM 恢復冷色温。   |
|   |                      | User (使用者設定)               | 從 EEPROM 恢復使用者色温。 |
|   | Color Gamut (色域)     | Panel Native (面板原生)        | 標準色彩空間面板。         |
|   |                      | sRGB                       | sRGB 色空間。         |
|   | LowBlue Mode (低藍光模式) | 關閉 / 多媒體 / 網際網路 / 辦公室 / 讀取 | 控制色温減少藍光光波。       |
|   | Red (紅色)             | 0-100                      | 從數位暫存器恢復紅色增益值。    |
|   | Green (綠色)           | 0-100                      | 從數位暫存器恢復綠色增益值。    |
|   | Blue (藍色)            | 0-100                      | 從數位暫存器恢復藍色增益值。    |
|   | DCB Mode (DCB 模式)    | Full Enhance (完全增強)        | 啟用完全增強模式          |
|   |                      | Nature Skin (自然膚色)         | 啟用自然膚色模式          |
|   |                      | Green Field (綠色場景)         | 啟用綠色場景模式          |
|   |                      | Sky-blue (天藍色)             | 啟用天藍色模式           |
| AutoDetect (自動檢測)   |                      | 啟用自動檢測模式                   |                   |
|   | Off (關閉)             | 停用 DCB 模式                  |                   |
| DCB Demo  | On (開啟) / Off (關閉)   | 啟用或停用展示                    |                   |

注：

- 1). 當“明亮度”下的“HDR Mode”或“HDR”設置為非關閉狀態時，“顏色設置”下所有項目不可調整。Color Gamut (色域) 設為 sRGB 時，無法調整 Color Setup (色彩設定) 中的所有其他項目。
- 2). Color Gamut (色域) 設為 sRGB 時，無法調整 Color Setup (色彩設定) 中的所有其他項目。

## Picture Boost ( 图片增强 )

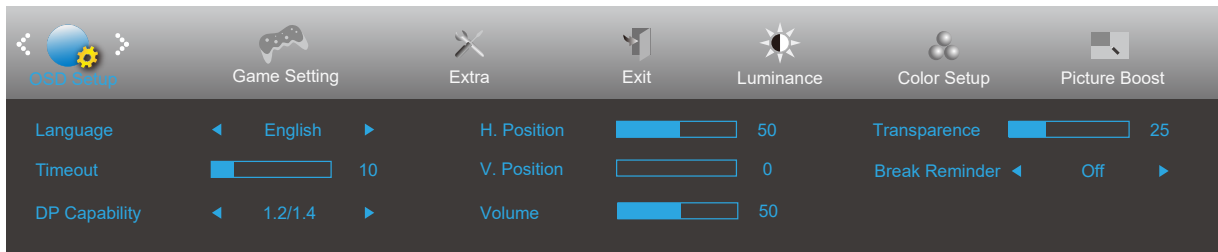


|   |                         |        |          |
|---|-------------------------|--------|----------|
|  | Bright Frame<br>( 亮框 )  | 開或關    | 啟用或停用亮框  |
|   | Frame Size<br>( 框尺寸 )   | 14-100 | 調整框架大小   |
|   | Brightness<br>( 亮度 )    | 0-100  | 調整框架亮度   |
|   | Contrast<br>( 對比度 )     | 0-100  | 調整框架對比度  |
|   | H. Position<br>( 水平位置 ) | 0-100  | 調整框架水平位置 |
|   | V. Position<br>( 垂直位置 ) | 0-100  | 調整框架垂直位置 |

注：

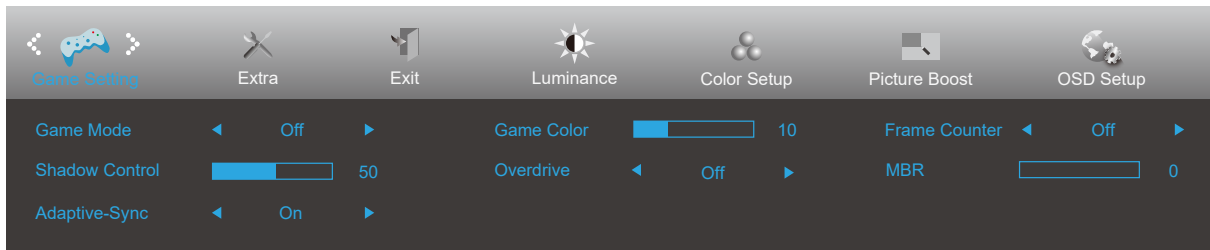
- 1). 为了更好的觀看體驗，調節增亮的亮度、對比度、和位置。
- 2). 當“明亮度”下的“HDR Mode”或“HDR”設置為非關閉狀態時，“窗口增亮”下所有項目不可調整。

## OSD Setup (OSD 設定)



|   |                          |             |   |
|---|--------------------------|-------------|---|
|  | Language<br>(語言)         |             | 選擇 OSD 語言   |
|   | Timeout<br>(逾時)          | 5-120       | 調整 OSD 逾時   |
|   | DP Capability (DP<br>能力) | 1.1/1.2/1.4 | 如果 DP 視訊內容支援 DP1.2/1.4，則 DP 能力請選擇 DP1.2/1.4；否則請選擇 DP1.1 |
|   | H. Position<br>(水平位置)    | 0-100       | 調整 OSD 的水平位置  |
|   | V. Position<br>(垂直位置)    | 0-100       | 調整 OSD 的垂直位置  |
|   | Volume (音量)              | 0-100       | 音量調整。   |
|   | Transparence<br>(透明度)    | 0-100       | 調整 OSD 的透明度   |
|   | Break Reminder<br>(休息提醒) | 開或關         | 若使用者連續操作 1 小時以上，便會顯示休息提醒                                |

## Game Setting ( 游戏设定 )

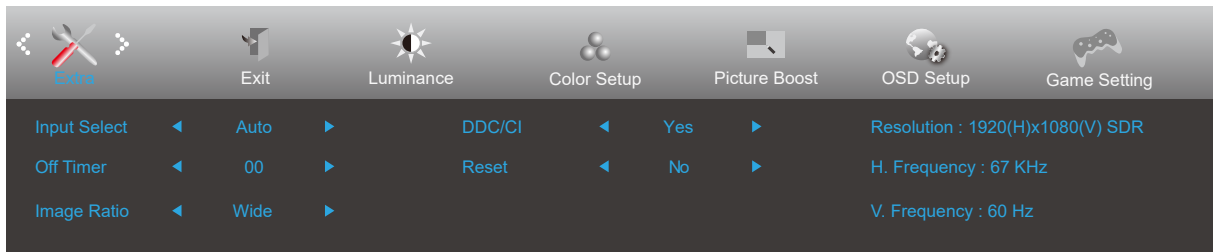


|   |                            |   |  |
|---|----------------------------|---|--|
|  | Game Mode<br>( 遊戲模式 )      | Off ( 關閉 )  | 無智慧影像遊戲最佳化   |
|   |                            | FPS ( 第一人稱射擊遊戲 )  | 遊玩 FPS ( 第一人稱射擊 ) 遊戲適用。可增強暗色調布景主題的黑階細節。  |
|   |                            | RTS ( 即時戰略遊戲 )  | 遊玩 RTS ( 即時戰略 ) 遊戲適用，可增強影像品質。  |
|   |                            | Racing ( 賽跑 )   | 遊玩競速遊戲適用，可提供最快速的反應時間及高色彩飽和度。   |
|   |                            | Gamer 1<br>( 玩家 1 )   | 使用者喜好設定會儲存為玩家 1。   |
|   |                            | Gamer 2<br>( 玩家 1 )   | 使用者喜好設定會儲存為玩家 2。   |
|   |                            | Gamer 3<br>( 玩家 1 )   | 使用者喜好設定會儲存為玩家 3。   |
|   | Shadow Control<br>( 暗場控制 ) | 0-100   | 陰影控制預設值為 50，使用者可從 50 至 100 的範圍進行調整，或是 0 增加圖片對比度。<br>若圖片太暗而無法清楚看見細節，請從 50 至 100 的範圍調整，使圖片清晰。<br>若圖片太亮而無法清楚看見細節，請從 50 至 0 的範圍調整，使圖片清晰。 |
|   | Adaptive-Sync              | 開或關   | 停用或啟用 Adaptive-Sync。<br>Adaptive-Sync 運作提醒：啟用 Adaptive-Sync 功能時，特定遊戲環境可能會有畫面閃爍的情況。   |
|   | Game Color<br>( 遊戲色調 )     | 0-20  | 遊戲色彩含 0-20 級飽和度調整，可獲得最佳的圖片品質。  |
| Overdrive   | Off ( 關閉 )                 | 調整反應時間。   |  |
|   | Weak ( 弱 )                 | 註：1. 若使用者將 OverDrive 調整為「高」，畫面顯示的影像可能會變模糊。使用者可根據個人偏好調整 OverDrive 等級或將其關閉。<br>2. 如需使用「Enhanced」功能，請關閉 Adaptive-Sync、開啟低輸入延遲並將更新率設為 ≥75Hz。<br>3. 「Enhanced」功能開啟時，螢幕亮度會變暗。 |  |
|   | Medium ( 中 )               |   |  |
|   | Strong ( 強 )               |   |  |
| Boost ( 增強 )  |                            |   |  |
| 格計數器  | 關閉 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上     | 在所選的角落上顯示 V 頻率  |  |
| MBR   | 0-20                       | MBR ( 動態模糊減輕 ) 有 0-20 級可供調整以減輕動態模糊。<br>註：1. 如需調整 MBR 功能，請關閉 Adaptive-Sync、開啟低輸入延遲並將更新率設為 ≥75Hz。<br>2. 調整值增加時，螢幕亮度會對應變暗。   |  |

注：

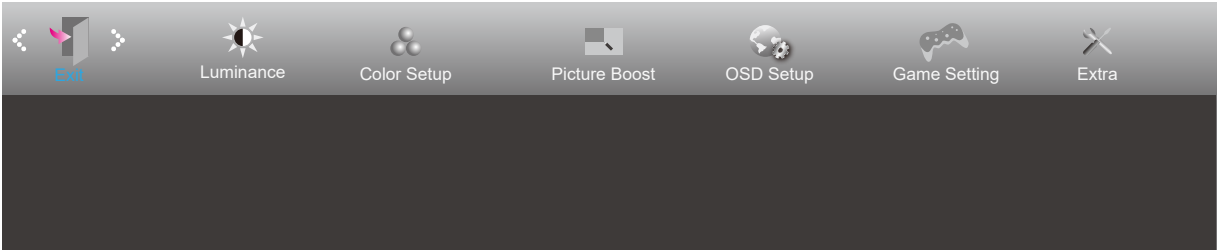
- 當“明亮度”下的“HDR Mode”設置為非關閉狀態時，“遊戲設置”下“遊戲模式”，“暗場控制”，“遊戲色調”項目不可調整。
- 當“明亮度”下的“HDR”設置為非關閉狀態時，“遊戲設置”下“遊戲模式”，“暗場控制”，“遊戲色調”，“MBR”項目及“Overdrive”下“增強”不可調整或選擇。
- Color Setup (Color Setup) 中的 Color Gamut (色域) 設為 sRGB 時，無法調整 Game Mode (遊戲模式)、Shadow Control (暗場控制) 及 Game Color (遊戲色調)。

## Extra (其他)



|   |                        |             |                  |
|---|------------------------|-------------|------------------|
|  | Input Select<br>(輸入選擇) |             | 選擇輸入訊號來源。        |
|   | Off timer<br>(定時關機)    | 0-24 小時     | 選擇 DC 關機時間。      |
|   | Image Ratio<br>(圖像比例)  | 寬           | 選擇影像顯示的比例。       |
|   |                        | 4:3         |                  |
|   | DDC/CI                 | 是或否         | 開啟或關閉 DDC/CI 支援。 |
| Reset (重設)  | 是或否                    | 將功能表重設為預設值。 |                  |

Exit (退出)



|   |           |  |            |
|---|-----------|--|------------|
|  | Exit (退出) |  | 結束主 OSD 選單 |
|---|-----------|--|------------|

## LED 指示燈

| 狀態                       | LED 顏色 |
|--------------------------|--------|
| Full Power Mode (全電源模式)  | 白色     |
| Active-Off Mode (主動關閉模式) | 橙色     |



# 故障排除

| 故障與問題                      | 可能的解決方法   |
|----------------------------|---|
| 電源 LED 未亮起                 | 請確定電源按鈕在開啟位置，且電源線已妥善插入接地的插座及顯示器。  |
| 畫面上無影像                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 電源線是否正確連接？<br/>請檢查電源線是否妥善插入，以及是否有電源供應。</li> <li>● 纜線是否正確連接？<br/>(使用 HDMI 纜線連接)<br/>檢查 HDMI 纜線連接狀況。<br/>(使用 DP 纜線連接)<br/>檢查 DP 纜線連接狀況。<br/>* 並非每種機型都適用 HDMI/DP 輸入。</li> <li>● 若電源已開啟，請將電腦重新開機，查看初始 (登入) 畫面。<br/>若顯示初始 (登入) 畫面，請於適用模式下 (Windows 7/8/10 的安全模式) 啟動電腦，接著變更視訊卡頻率。<br/>(請參考設定最佳解析度)<br/>若未顯示初始 (登入) 畫面，請洽詢服務中心或經銷商。</li> <li>● 畫面是否出現「不支援的輸入」？<br/>視訊卡訊號超過顯示器可處理的最大解析度及頻率時，會看見此訊息。<br/>請調整顯示器可處理的最大解析度及頻率。</li> <li>● 確保 AOC 顯示器驅動程式已安裝。</li> </ul> |
| 圖片模糊或有虛影問題                 | 調整對比及亮度控制。<br>按本鍵自動調整。<br>檢查您是否在使用信號延長線或切換器。建議將顯示器直接插入電腦後方視訊卡的輸出接孔。   |
| 圖片跳動、閃爍或有波紋現象              | 請將造成電力干擾的電子裝置盡量遠離螢幕。<br>將再新率設定為顯示器目前解析度下可用的最高頻率。  |
| 顯示器卡在 Active Off (主動關閉) 模式 | 電腦的電源開關應在「開啟」位置。<br>電腦的視訊卡應插入插槽定位。<br>檢查顯示器的視訊纜線是否確實連接電腦。<br>檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。<br>按 CAPS LOCK 鍵看是否出現 CAPS LOCK LED (大寫鍵鎖住燈號)，以確定電腦是否正常。按下 CAPS LOCK 鍵後，LED 應亮起或熄滅。   |
| 任一主色 (紅、綠或藍色) 遺失           | 檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。<br>檢查顯示器的視訊纜線是否確實連接電腦。   |
| 畫面影像未置中或大小錯誤               | 調整水平或垂直位置，或按熱鍵 (AUTO)。  |
| 圖片顏色不正常 (白色不白)             | 調整 RGB 顏色或選擇所要的色溫。  |
| 畫面出現水平或垂直干擾                | 請用 Windows 7/8/10/11 關機模式調整時脈及焦距。<br>按本鍵自動調整。   |
| 規範與服務                      | 請參閱 CD 手冊中的規範與服務資訊或造訪 <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (尋找您在您國家購買的型號並在支援頁面中尋找規範與服務資訊。)  |

# 規格

## 一般規格

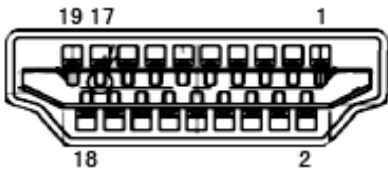
|                         |             |                           |                                   |
|-------------------------|-------------|---------------------------|-----------------------------------|
| 面板                      | 型號名稱        | 24G4                      |                                   |
|                         | 驅動系統        | TFT 彩色 LCD                |                                   |
|                         | 可視影像大小      | 對角線 60.5 cm               |                                   |
|                         | 像素間距        | 0.2745mm(H) x 0.2745mm(V) |                                   |
|                         | 視訊          | HDMI 介面與 DP 介面            |                                   |
|                         | 單獨同步        | H/V TTL                   |                                   |
|                         | 顯示器色彩       | 16.7M 色                   |                                   |
| 其他                      | 水平掃描範圍      | 30k~200kHz                |                                   |
|                         | 水平掃描大小 (最大) | 527.04 mm                 |                                   |
|                         | 垂直掃描範圍      | 48~180Hz                  |                                   |
|                         | 垂直掃描大小 (最大) | 296.46 mm                 |                                   |
|                         | 最佳預設解析度     | 1920x1080@60Hz            |                                   |
|                         | 最大解析度       | 1920x1080@180Hz           |                                   |
|                         | 隨插即用        | VESA DDC2B/CI             |                                   |
|                         | 電源          | 100-240V~, 50/60Hz, 1.5A  |                                   |
|                         | 耗電量         | 典型 (默認亮度和對比度)             |                                   |
| 最大 (亮度 = 100, 對比 = 100) |             |                           | ≤37W                              |
| 待機模式                    |             |                           | ≤ 0.3W                            |
| 實體特性                    | 接頭類型        | HDMI/DP/ 耳機輸出             |                                   |
|                         | 訊號纜線類型      | 可拆式                       |                                   |
| 環境                      | 溫度          | 操作                        | 0° C ~ 40° C                      |
|                         |             | 非操作                       | -25° C ~ 55° C                    |
|                         | 溼度          | 操作                        | 10% ~ 85% (非冷凝)                   |
|                         |             | 非操作                       | 5% ~ 93% (非冷凝)                    |
|                         | 海拔高度        | 操作                        | 0 公尺 ~ 5000 公尺 (0 英尺 ~ 16404 英尺)  |
|                         |             | 非操作                       | 0 公尺 ~ 12192 公尺 (0 英尺 ~ 40000 英尺) |

## 預設顯示模式

| 標準        | 解析度 (± 1Hz)     | 水平頻率 (kHz) | 垂直頻率 (Hz) |
|-----------|-----------------|------------|-----------|
| VGA       | 640x480@60Hz    | 31.469     | 59.94     |
|           | 640x480@67Hz    | 35         | 66.667    |
|           | 640x480@72Hz    | 37.861     | 72.809    |
|           | 640x480@75Hz    | 37.5       | 75        |
|           | 640x480@100Hz   | 51.08      | 99.769    |
|           | 640x480@120Hz   | 61.91      | 119.518   |
| SD        | 720x576@50Hz    | 31.25      | 50        |
| SVGA      | 800x600@56Hz    | 35.156     | 56.25     |
|           | 800x600@60Hz    | 37.879     | 60.317    |
|           | 800x600@72Hz    | 48.077     | 72.188    |
|           | 800x600@75Hz    | 46.875     | 75        |
|           | 800x600@100Hz   | 62.76      | 99.778    |
|           | 800x600@120Hz   | 76.302     | 119.972   |
| XGA       | 1024x768@60Hz   | 48.363     | 60.004    |
|           | 1024x768@70Hz   | 56.476     | 70.069    |
|           | 1024x768@75Hz   | 60.023     | 75.029    |
|           | 1024x768@100Hz  | 80.448     | 99.811    |
|           | 1024x768@120Hz  | 97.551     | 119.989   |
| SXGA      | 1280x1024@60Hz  | 63.981     | 60.02     |
|           | 1280x1024@75Hz  | 79.976     | 75.025    |
| FHD       | 1920x1080@60Hz  | 67.5       | 60        |
|           | 1920x1080@120Hz | 137.283    | 120.003   |
| FHD(DP)   | 1920x1080@144Hz | 162.003    | 144.003   |
| FHD       | 1920x1080@180Hz | 199.803    | 180.003   |
| MAC MODES |                 |            |           |
| SVGA      | 832x624@75Hz    | 49.725     | 74.551    |
| DOS       | 720x400@70Hz    | 31.469     | 70.087    |

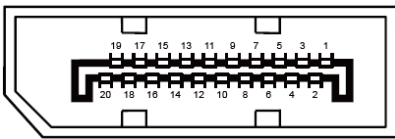
注：根据 VESA 标准，计算不同作业系统和显示卡的更新率（场频）时，可能有一些误差（+/-1Hz）。为了提高相容性，已将本产品的标称更新率四舍五入。请参考实际产品。

## 接腳分配



19 針彩色顯示器訊號線

| 接腳編號 | 訊號名稱         | 接腳編號 | 訊號名稱           | 接腳編號 | 訊號名稱       |
|------|--------------|------|----------------|------|------------|
| 1.   | TMDS 數據 2 +  | 9.   | TMDS 數據 0-     | 17.  | DDC/CEC 接地 |
| 2.   | TMDS 數據 2 被覆 | 10.  | TMDS 時頻 +      | 18.  | +5V 電源     |
| 3.   | TMDS 數據 2-   | 11.  | TMDS 時頻被覆      | 19.  | 熱插頭偵測      |
| 4.   | TMDS 數據 1 +  | 12.  | TMDS 時頻 -      |      |            |
| 5.   | TMDS 數據 1 被覆 | 13.  | CEC            |      |            |
| 6.   | TMDS 數據 1-   | 14.  | 保留 (N.C. 開啟裝置) |      |            |
| 7.   | TMDS 數據 0 +  | 15.  | SCL            |      |            |
| 8.   | TMDS 數據 0 被覆 | 16.  | SDA            |      |            |



20 針彩色顯示器訊號線

| 接腳編號 | 訊號名稱          | 接腳編號 | 訊號名稱          |
|------|---------------|------|---------------|
| 1    | ML_Lane 3 (n) | 11   | GND           |
| 2    | GND           | 12   | ML_Lane 0 (p) |
| 3    | ML_Lane 3 (p) | 13   | CONFIG1       |
| 4    | ML_Lane 2 (n) | 14   | CONFIG2       |
| 5    | GND           | 15   | AUX_CH(p)     |
| 6    | ML_Lane 2 (p) | 16   | GND           |
| 7    | ML_Lane 1 (n) | 17   | AUX_CH(n)     |
| 8    | GND           | 18   | 熱插頭偵測         |
| 9    | ML_Lane 1 (p) | 19   | 返回 DP_PWR     |
| 10   | ML_Lane 0 (n) | 20   | DP_PWR        |

## 隨插即用

### 隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器具備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 性能。即本顯示器可告知主機系統其身分，並依據所用的 DDC 程度，提供有關顯示性能的其他資訊。

DDC2B 是以 I2C 通訊協定為基礎的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道要求 EDID 資訊。

