

# AOC



## 液晶モニターユーザーマ ニュアル G4309VX/D

安全 .....	1
表示区分 .....	1
電源 .....	2
設置 .....	3
お手入れ .....	4
その他 .....	5
セットアップ .....	6
同梱されているもの .....	6
スタンドとベースの取付け .....	7
画面の角度調節 .....	8
モニターを接続する .....	9
AMD FreeSync Premium 機能 .....	11
HDR .....	12
調整する .....	13
ホットキー .....	13
リモコンボタンの説明 .....	14
OSD 設定 .....	15
Luminance ( 輝度 ) .....	16
Color Setup ( 色設定 ) .....	18
Picture Boost ( 部分ハイライト ) .....	19
OSD Setup ( OSD 設定 ) .....	20
PIP Setting ( PIP 設定 ) .....	21
Game Setting ( ゲーム設定 ) .....	22
Extra ( その他 ) .....	23
Exit ( 終了 ) .....	24
LED インジケータ .....	25
トラブルシューティング .....	26
仕様 .....	28
一般仕様 .....	28
プリセットディスプレイモード .....	29
ピン割り当て .....	30
プラグアンドプレイ .....	31

# 安全

## 表示区分

ここでは、本書で用いられる表記の規則について説明します。

### メモ、注意、警告

本書を通じて、一部の文が記号を伴い、太字あるいは斜体の文字で表示されています。これらの文章はメモ、注意、あるいは警告であり、次のように使用されます：



メモ：「メモ」は、ご使用のコンピュータシステムの使用に役立つ重要な情報を示しています。





注意：「注意」は機器への破損あるいはデータ損失の危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。





警告：「警告」は身体への危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。一部の警告表示はこれら以外の形式で表記され、記号が伴わない場合もあります。そのような場合は、特定の表記による警告表示が監督当局により義務付けられています。


## 電源

 モニターは、ラベルに示されている電源のタイプからのみ操作する必要があります。家庭に供給されている電源のタイプが分からない場合、販売店または地域の電力会社にお問い合わせください。

 モニターには三叉のアース用プラグ（3 番目（アース用）ピンが付いたプラグ）が付属しています。このプラグは、安全機能としてアースされたコンセントにのみ適合します。コンセントが三芯プラグに対応していない場合、電気技術者に正しいコンセントを設置してもらうか、アダプタを使用して装置を安全にアースしてください。アースされたプラグの安全性を無効にしないでください。

 雷が鳴っているときや、長期間使用しない場合は、プラグを抜いてください。これで、サージ電流による損傷からモニターが保護されます。

 電線と延長コードに過負荷をかけないでください。過負荷をかけると、火災や感電の恐れがあります。

 満足のゆく操作性を確保するために、モニターは UL 認証済みで 100-240V AC、最小 5A の間の表示を持つ適切に設定されたレセプタクルを搭載したコンピュータでのみ使用してください。

 装置はコンセントのそばに取り付け、すぐに電源プラグを抜けるようにしてください。

## 設置

**!** モニターを不安定なカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルの上に設置しないでください。モニターが落下した場合、人体の負傷を招く恐れがあり、また製品に重大な破損を与えることがあります。製造元推奨あるいは当製品と併せて販売されているカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルにてご使用ください。製品の設置の際は製造元による使用説明に従い、製造元推奨のマウントアクセサリをご使用ください。カートに製品を乗せている場合、移動の際には特にご注意ください。

**!** モニターキャビネットのスロットに異物を差し込むことはおやめください。回路部品を破損し、火災あるいは感電を引き起こす恐れがあります。モニターに液体をこぼさないようにしてください。

**!** 製品の液晶部分を床面に置かないでください。

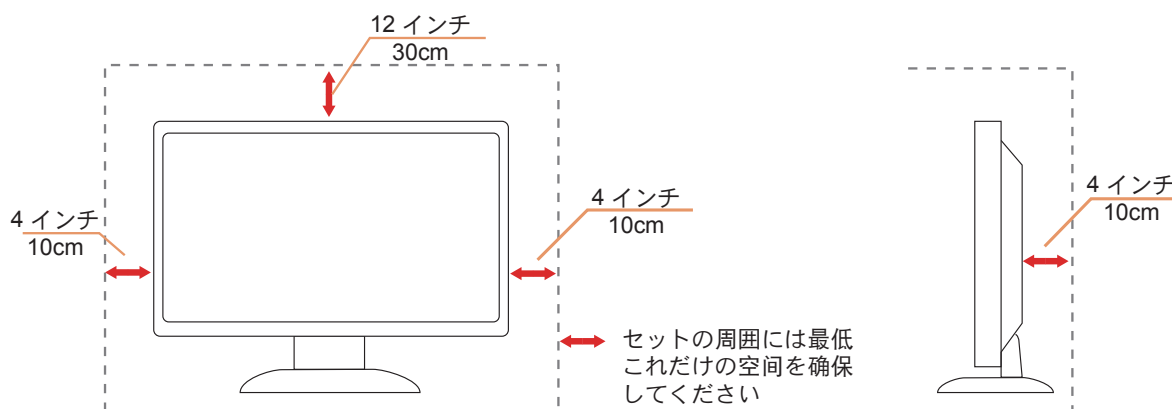
**!** モニターを壁や棚に取り付ける場合、メーカーが推奨するマウントキットを使用し、キットの指示に従ってください。

**!** モニター周囲には、下図のように空間を残してください。空間がない場合、通気が悪化し、火災あるいはモニターの損傷につながる場合があります。


**!** パネルがベゼルから外れるなどの損傷を防止するため、ディスプレイを -5 度以上下向きに傾けないようにしてください。-5 度下向き傾き最大角度を超え、ディスプレイが損傷した場合、保証の対象外となります。


モニターを壁またはスタンド上に取り付ける場合は、下記のモニター周辺の推奨換気エリアを参照してください：

### スタンドに取り付けた状態



## お手入れ


 キャビネットは常時柔らかい布で掃除してください。強い洗剤を使用すると製品キャビネットが焼灼することがあります。薄めた洗剤を使用して汚れを拭き取ってください。

 掃除の際は、製品の内部に洗剤が入らないようご注意ください。画面表面に傷をつけないよう、清掃用布は柔らかいものを使用してください。


 製品を洗淨する前に、電源コードを抜いてください。




## その他

 製品から異臭、雑音、煙が発生した場合は、すぐに電源を抜き、サービスセンターまでご連絡ください。

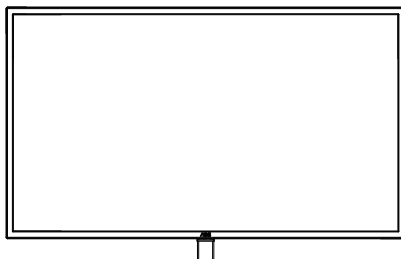
 通気口がテーブルやカーテンなどで遮断されていないことをお確かめください。

 液晶モニターの動作中は、激しい振動や、強い衝撃を与えないでください。

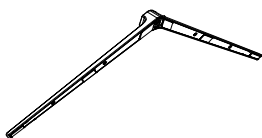
 モニターの操作中あるいは運搬中に、モニターを叩いたり落としたりしないでください。

# セットアップ

同梱されているもの



Monitor



ベース



リモコン



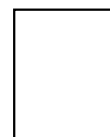
乾電池



OSD機能説明書



クイックスタートガイド



製品保証書



電源ケーブル



HDMI信号ケーブル



USB ケーブル



オーディオケーブル



DP ケーブル

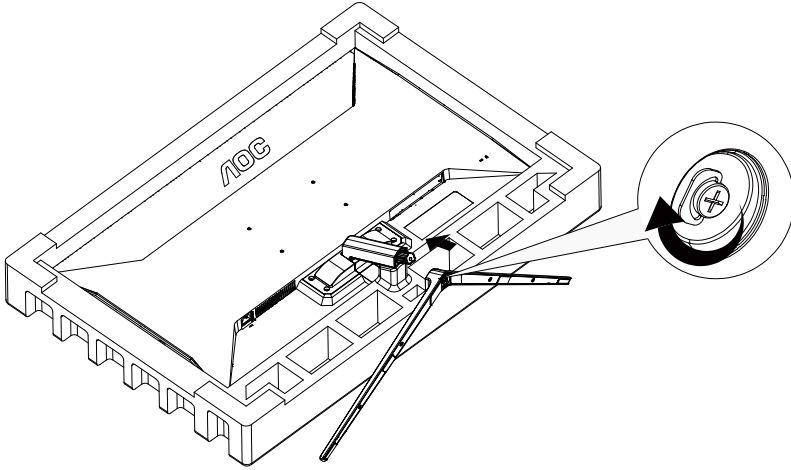
★すべての信号ケーブル（アナログ、HDMI ケーブル）CD マニュアル がすべての国や地域向けに提供されているとは限りません。最寄りの販売店または AOC モニターサポートセンターにお尋ねください。



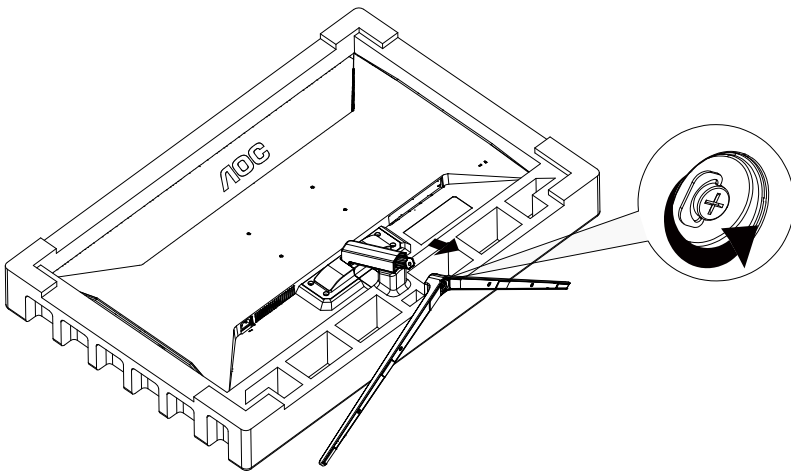
## スタンドとベースの取付け

次の手順に従って、ベースの取り付けおよび取り外しを行ってください。

取り付け：



取り外し：

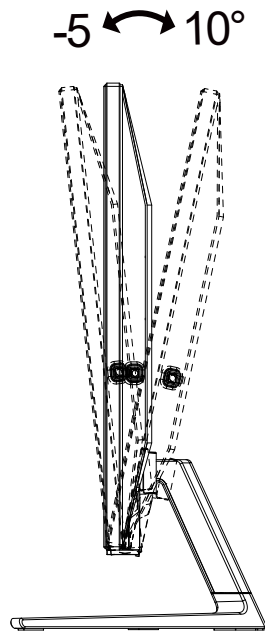


## 画面の角度調節

最適な表示をお楽しみいただくため、モニターの正面を見て、モニターの角度をお好みに合わせて調整することをお奨めします。

モニターの角度を変える際は、モニターの転倒を防ぐため、スタンド部分を押さえながら行ってください。

モニタは下のように調整できます。



### メモ：

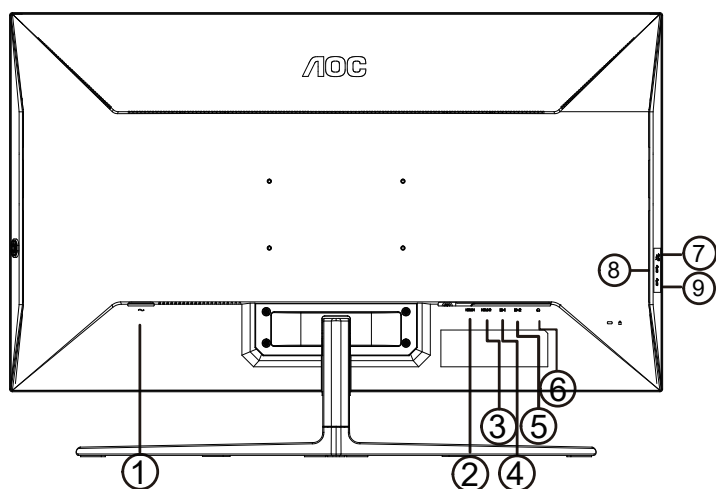
\* 角度、向きを調節する場合は、手で液晶パネルを押さえないでください。液晶パネル損傷の原因となります。

警告：

1. ディスプレイの角度を調整しているときに、画面を押さないようにしてください。
2. ベゼルのみを持つようにしてください。

## モニターを接続する

モニターとコンピュータの背面へのケーブル接続：



1. 電源
2. HDMI-1
3. HDMI-2
4. DP1
5. DP2
6. イヤホン
7. USB3.2 Gen1 ダウンストリーム + 高速充電
8. USB3.2 Gen1 ダウンストリーム x2
9. USB アップストリーム

### PC に接続する

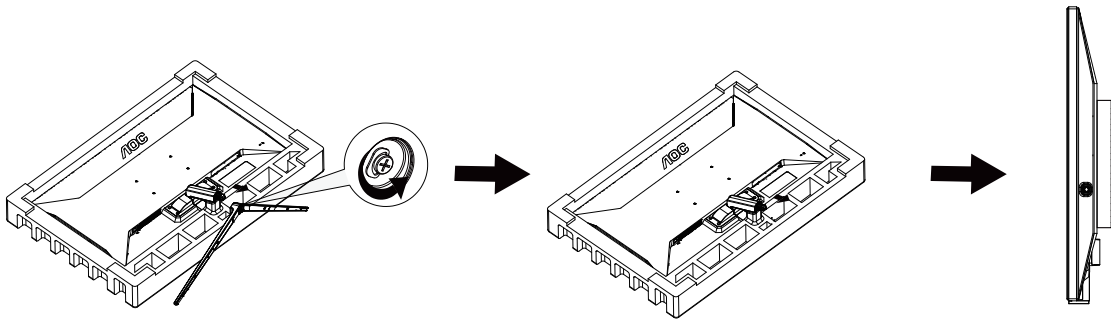
1. 電源コードをディスプレイ背面にしっかり接続します。
2. コンピュータの電源をオフにして、電源ケーブルを抜きます。
3. ディスプレイ信号ケーブルを、コンピュータ背面のビデオコネクタに接続します。
4. コンピュータとディスプレイの電源コードをコンセントに差し込みます。
5. コンピュータとディスプレイの電源をオンにします。

モニターに画像が表示されたら、取り付けは完了です。画像が表示されない場合、トラブルシューティングを参照してください。

機器を保護するため、接続する前に必ず PC および液晶モニターの電源を切ってください。

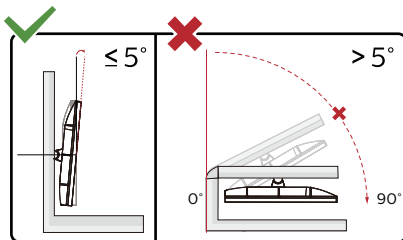
## 壁取り付け

オプションの壁取り付けアームの準備をします。



本モニターは、別売りの壁面取り付けアームに据え付けることができます。準備をする前に、電源を切断します。次の手順に従います：

1. ベースを取り外します。
2. 製造元の指示に従って、壁面取り付け用アームを組み立てます。
3. 壁面取り付け用アームをモニターの背面に置きます。アームの穴をモニターの背面にある穴と揃えます。
4. ケーブルを取り付け直します。オプションの壁面取り付け用アームに付属しているユーザーマニュアルにある指示に従って、アームを壁に取り付けます。



\* ディスプレイのデザインは、これらの図とは異なる場合があります。

### 警告：

1. ディスプレイの角度を調整しているときに、画面を押さないようにしてください。
2. ベゼルのみを持つようにしてください。

# AMD FreeSync Premium 機能

1. AMD FreeSync Premium（フリー同期）機能は DP/HDMI で利用できます。
2. 互換性のあるグラフィックスカード：推奨リストは以下のとおりです。また、[www.AMD.com](http://www.AMD.com) でも確認できます

## グラフィックスカード

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

## プロセッサー

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

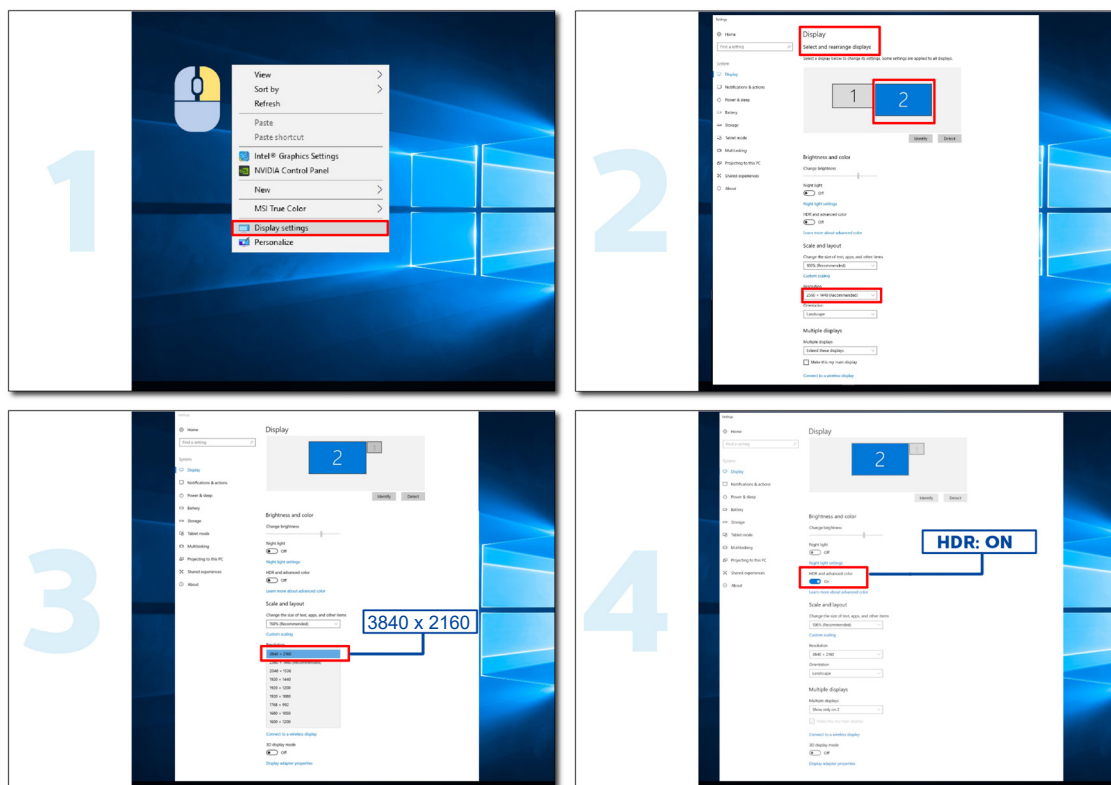
# HDR

HDR10 形式の入力信号と互換性があります。

プレーヤーとコンテンツに互換性がある場合、ディスプレイは HDR 機能を自動的に有効にすることがあります。お使いのデバイスとコンテンツの互換性については、デバイスのメーカーとコンテンツのプロバイダーにお問い合わせください。自動有効化機能が不要であれば、HDR 機能に「オフ」を選択してください。

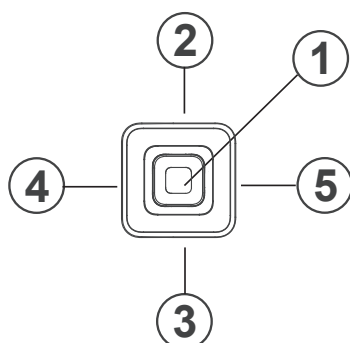
注記：

1. HDMI インターフェイスのみ利用できます。WIN10 バージョン V1703 の場合、DisplayPort インターフェイスは機能しません。
2. ディスプレイの解像度は 3840x2160@60Hz に設定されています。HDR はオンにプリセットされています。このような条件下では、画面がわずかに薄暗くなることがあり、HDR が有効になっていることを示します。



# 調整する

## ホットキー



1	電源 / メニュー / ENTER
2	ソース / 終了 / 上
3	ダイアルポイント / 下
4	画像比 / 右
5	ゲームモード / 左

### 電源 / メニュー / ENTER

電源ボタンを押してモニターをオンにします。

OSD が表示されていない時は、OSD を表示するか、選択を確定する時にこのボタンを押します。約 2 秒間押してモニターをオフにします。

### 終了 / ソースホットキー

OSD が閉じているとき、ソースボタンを押すと、ソースホットキー機能になります。ソースボタンを押し続けて、メッセージバーに表示される入力ソースを選択し、メニュー / Enter ボタンを押して、選択したソースに変更します。

### ダイアルポイント / 下

OSD がない場合は、[ダイアルポイント] ボタンを押して、ダイアルポイントを表示 / 非表示にします。

### 画像比 / 右

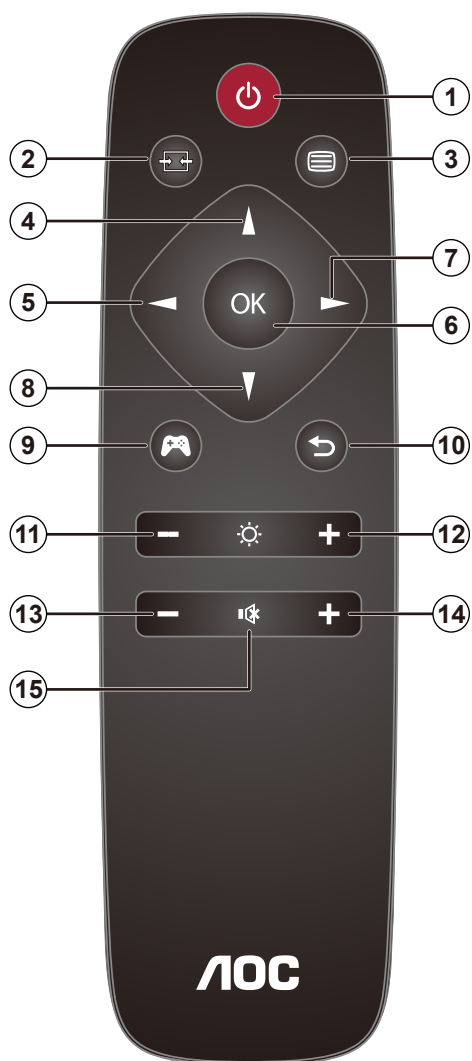
OSD メニューが閉じた状態で「右」キーを押すと画像スケール切り替え機能に入り、「左」または「右」キーを押すと複数のスケール表示モードの切り替えが可能。

(製品入力解像度が 3840 × 2160、または PIP/PBP 機能をオンにしている場合、OSD の「画像スケール」項目は調整不可)。

### ゲームモード / 左

OSD がない場合、「左」キーを押し、ゲームモード機能を開きます。次に、「左」または「右」キーを押し、ゲームの種類に合わせてゲームモード (FPS、RTS、レーシング、ゲーマー 1、ゲーマー 2、ゲーマー 3) を選択します。

## リモコンボタンの説明

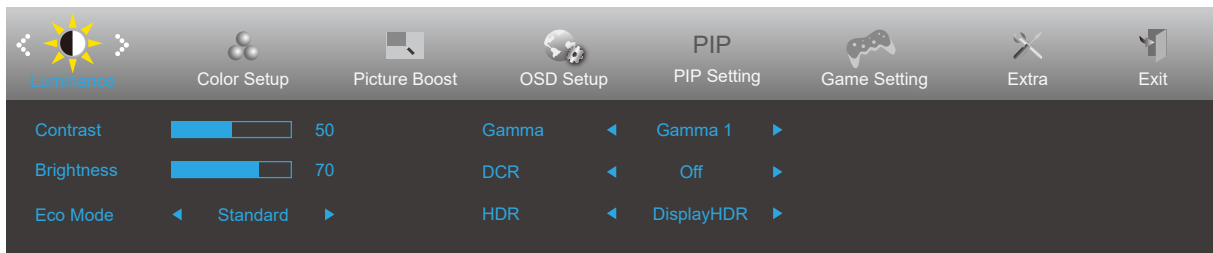


①	🔌	これを押して電源を入れたり、切ったりします。
②	📶	信号の入力源を変更します。
③	☰	OSD メニューが表示されます。
④	▲	OSD メニューを調整します / 値を上げます。
⑤	◀	前の OSD レベルに戻ります / 画像比率を変更します。
⑥	OK	OSD 調整を確定します。
⑦	▶	OSD メニュー表示 / OSD 調整を確定 / ゲームモードを開きます。
⑧	▼	OSD メニューを調整します / 値を下げます / ダイヤルポイントを開きます。
⑨	🎮	ゲームモードを開く。
⑩	↶	OSD メニュー をログアウトします。
⑪	—	明るさを下げます。
⑫	+	明るさを上げます。
⑬	—	音量を下げます。
⑭	+	音量を上げます。
⑮	🔇	ミュート



# OSD 設定

コントロールキーの基本的な説明です。

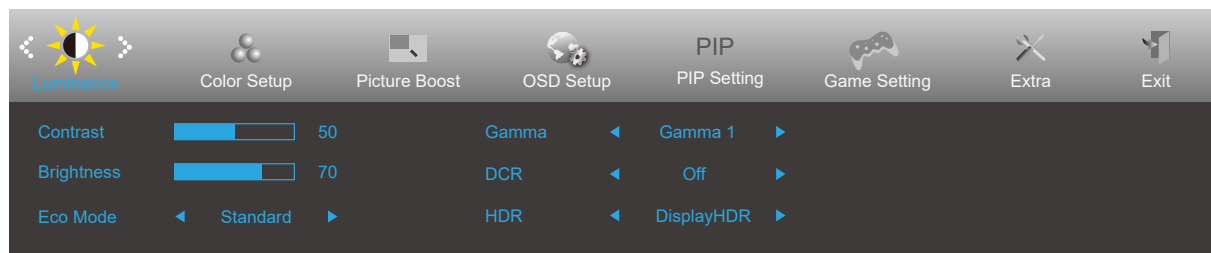


- 1). メニューボタンを押して OSD ウィンドウを有効にします。
- 2). 左 または 右 を押して機能をナビゲートします。必要な機能がハイライトされたら、メニューボタンを押して有効にします。左 または 右 を押してサブメニュー機能をナビゲートします。必要な機能がハイライトされたら、メニューボタンを押して有効にします。
- 3). 左 または 右 を押して、選択した機能の設定を変更します。終了ボタンを押して終了します。他の機能を調整する場合、手順 2-3 を繰り返します。
- 4). OSD ロック / ロック解除機能：OSD をロックまたはロック解除するには、OSD 機能が有効になっていない時に下ボタンを 10 秒間長押しします。

メモ：

- 1). 製品に 1 つしか信号入力がない場合、「入力選択」項目は無効になります。
- 2). エコモード（スタンダードモードを除く）、Clear Vision( クリアビジョン )、DCR、DCB モード、ピクチャブーストのつの中から 1 つの状態のみを選択できます。

## Luminance (輝度)



	Contrast (コントラスト)	0-100		画面のコントラストを調整します。
	Brightness (明るさ)	0-100		画面の明るさを調整します。
	Eco Mode (エコモード)	Standard (スタンダード)	<input checked="" type="checkbox"/>	スタンダードモード。
		Text (テキスト)		テキストモード。
		Internet (インターネット)		インターネットモード。
		Game (ゲーム)		ゲームモード。
		Movie (映画)		映画モード。
		Sports (スポーツ)		スポーツモード。
		Reading (読書)		読書モード。
		Uniformity		Uniformity Mode。
	Gamma (ガンマ)	Gamma1 (ガンマ 1)		ガンマ 1 に調整します。
		Gamma2 (ガンマ 2)		ガンマ 2 に調整します。
		Gamma3 (ガンマ 3)		ガンマ 3 に調整します。
	DCR	Off (オフ)		ダイナミックコントラスト比を無効にします。
		On (オン)		ダイナミックコントラスト比を有効にします。
	HDR	Off (オフ)		使用要件に応じて、HDR プロファイルを設定します。 注： HDR が検出されると、調整のために HDR オプションが表示されます。
		DisplayHDR		
		HDR Picture (HDR 写真)		
		HDR Movie (HDR 映画)		
	HDR Mode	HDR Game (HDR ゲーム)		注： HDR が検出されない場合、調整のために HDR モードオプションが表示されます。
		Off (オフ)		
		HDR Picture (HDR 写真)		
		HDR Movie (HDR 映画)		
		HDR Game (HDR ゲーム)		

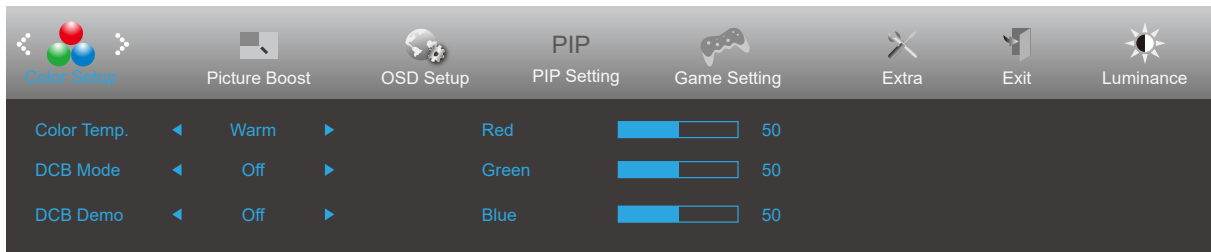
注意：

画像の色とコントラストを最適化します。これは、HDR 効果の表示をシミュレートします。

注：

HDR が検出されない場合、調整のために HDR モードオプションが表示されます。

## Color Setup ( 色設定 )

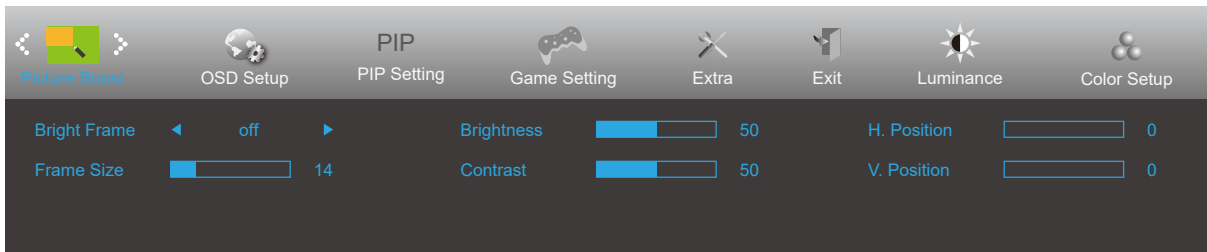


	Color Temp. ( 色温度 )	Warm ( ワーム )	暖色設定。
		Normal ( 通常 )	自然色設定。
		Cool ( クール )	寒色設定。
		sRGB	sRGB 設定。
		User ( ユーザー設定 )	EEPROM からユーザー色温度をリコールします。
	DCB Mode (DCB モード)	Full Enhance ( フルエンハンス )	フルエンハンスモード オン / オフ。
		Nature Skin ( ナチュラルスキン )	ナチュラルスキンモード オン / オフ。
		Green Field ( グリーンフィールド )	グリーンモード オン / オフ。
		Sky-Blue ( スカイブルー )	スカイブルーモード オン / オフ。
		AutoDetect ( 自動検出 )	自動計測 オン / オフ。
		OFF	OFF モードの有効 / 無効を切り替えます。
	DCB Demo (DCB デモ)	オン またはオフ	デモの無効または有効を切り替えます。
	Red( 赤 )	0-100	デジタル登録から赤ゲイン。
	Green( 緑 )	0-100	デジタル登録から緑ゲイン。
	Blue( 青 )	0-100	デジタル登録から青ゲイン。

注意：

「明るさ」の「HDR モード」がオフ以外の場合、「カラー設定」の項目はすべて調整できません。

## Piture Boost ( 部分ハイライト )




	Bright Frame ( ブライトフレーム )	オンまたは オフ	部分ハイライトオン / オフ。
	Frame Size ( 画面サイズ )	14-100	部分ハイライト画面サイズを調整します。
	Brightness ( 明るさ )	0-100	部分ハイライト画面の明るさを調整します。
	Contrast ( コントラスト )	0-100	部分ハイライト画面のコントラストを調整します。
	H. position ( 水平位置 )	0-100	部分ハイライト画面の水平位置を調整します。
	V. position ( 垂直位置 )	0-100	部分ハイライト画面の垂直位置を調整します。

### 注意:

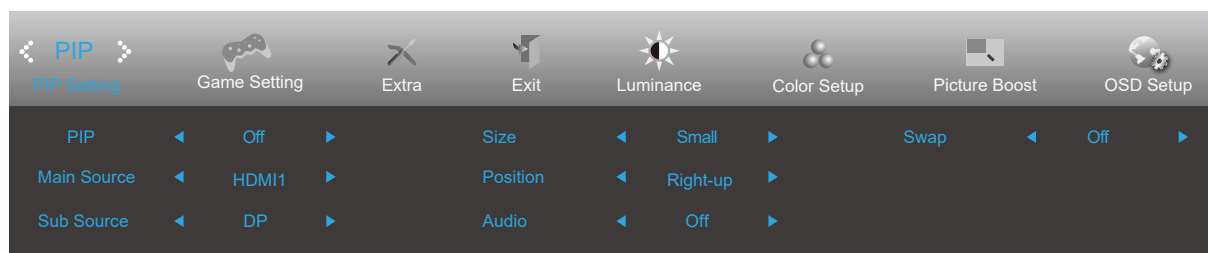
- 1) 。より見やすいように、明るさ、コントラスト、明るさの位置を調整します。
- 2) 。「明るさ」の「HDR モード」がオフ以外の状態に設定されている場合、「ウィンドウの明るさ」のすべての項目は調整できません。

## OSD Setup (OSD 設定)



	Language (言語)		OSD 言語を選択します。
	Timeout (タイムアウト)	5-120	OSD の表示時間を調整します。
	Volume (音量)	0-100	音量調節。
	H. Position (水平位置)	0-100	OSD の水平位置を調整します。
	V. Position (垂直位置)	0-100	OSD の垂直位置を調整します。
	Transparence (透明度)	0-100	OSD の透明度を調整します。
	Break Reminder (休憩リマインダー)	オンまたはオフ	ユーザーが1時間以上続けて作業した場合に休憩するようリマインダーします。
	HDMI1	120Hz/144Hz	ゲーム機やDVDプレーヤーを接続する場合は、HDMI1を120Hzに設定してください。
	HDMI2	120Hz/144Hz	ゲーム機やDVDプレーヤーを接続する場合は、HDMI2を120Hzに設定してください。

## PIP Setting (PIP 設定)



PIP	PIP	OFF( オフ ) / PIP / PBP	PIP または PBP の無効または有効を切り替えます。
	Main Source ( メインソース )		メインの画面ソースを選択します。
	Sub Source ( サブソース )		サブ画面のソースを選択します。
	Size( サイズ )	Small( 小 ) / Middle( 中 ) / Large( 大 )	画面サイズを選択します。
	Position( 位置 )	Right-up( 右上 )	画面位置を設定します。
		Right-down( 右下 )	
		Left-up( 左上 )	
		Left-down( 左下 )	
	Audio( 音声 )	On ( オン ) : PIP 音声	オーディオセットアップの無効または有効を切り替えます。
		Off( オフ ) : メイン音声	
	Swap( 交換 )	On ( オン ) : 交換	画面ソースを交換します。
		Off( オフ ) : 非動作	

注：

PBP がオンになっている場合、「HDR モード」と「HDR」は調整できません。

メイン / サブ入力ソースの互換性については、以下の表を参照してください。

PIP/PBP		Main source ( メインソース )			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub source ( サブソース )	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

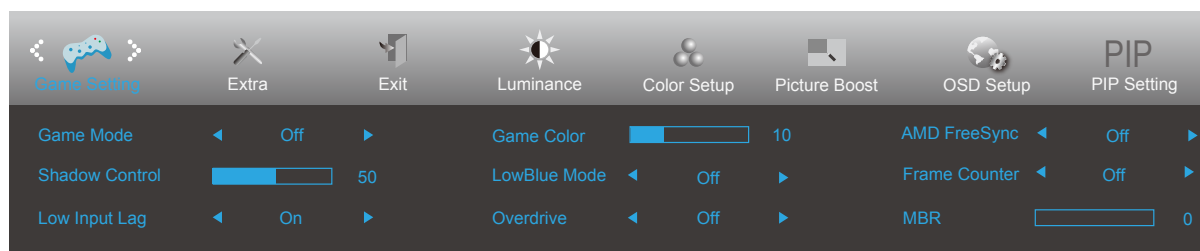
HDMI PXP サポート最大タイミング：4K @ 60Hz;


DP PXP サポート最大タイミング：4K @ 120Hz。

\*PxP カラー関連の調整は、メインからのみ操作でき、サブからは操作できません。

そのため、メインとサブのカラーは異なります。

## Game Setting ( ゲーム設定 )



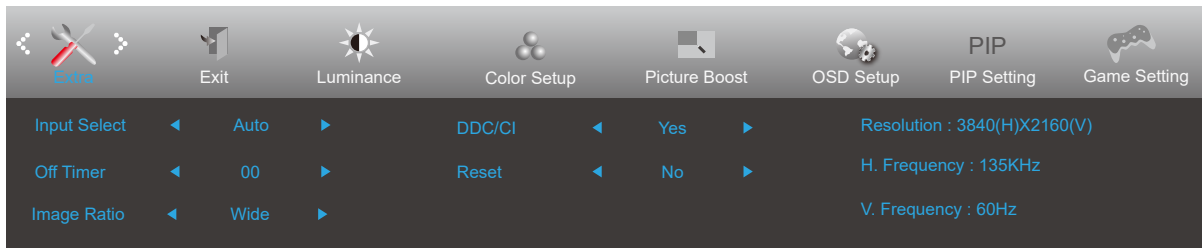
	Game Mode (ゲームモード)	FPS	FPS (一人称シューティング) ゲーム用です。ダークな画面で黒レベルのディテールを改善します。
		RTS	RTS (リアルタイム戦略) 用です。画質を上げます。
		Racing (レーシング)	レーシングゲーム用です。応答時間と彩度を最高度までに高めます。
		Gamer 1 (ゲーマー 1)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 1 として保存できます。
		Gamer 2 (ゲーマー 2)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 2 として保存できます。
		Gamer 3 (ゲーマー 3)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 3 として保存できます。
		Off (オフ)	スマート画像ゲームによる最適化なし
	Shadow Control (シャドウ コントロール)	0-100	シャドウコントロールの既定値は 50 です。エンドユーザーは 50 ~ 100 または 0 に調整し、コントラストを上げ、より鮮明にすることができます。 画面が暗すぎて、細部がはっきり見えない場合、50 ~ 100 で調整すると、鮮明な映像が得られます。 画面が白すぎて、細部がはっきり見えない場合、50 ~ 0 で調整すると、鮮明な映像が得られます。
	Low input Lag (表示遅延読み込み)	On/Off (オン / オフ)	フレームバッファをオフにすると、入力遅延が下がります。
	Game Color (ゲームカラー)	0-20	ゲームカラーでは彩度を 0 ~ 20 のレベルに調整できるので、よりよい画像が得られます。
	LowBlue Mode (低ブルーモード)	オフ / マルチメディア / インターネット / オフィス / 読書	色温度を調整し、ブルーライトの波を下げます。
	Overdrive (オーバードライブ)	Weak (弱)	反応時間を調整します。 注： OverDrive を「高」に調整すると、表示される画像がぼやけることがあります。ユーザーは、好みに応じて、OverDrive レベルを調整したり、オフにしたりすることができます。
		Medium (中)	
		Strong (強)	
		Boost (ブースト)	
		Off (オフ)	
	AMD FreeSync	On/off (オン / オフ)	AMD FreeSync Premium を有効化または無効化します。
	フレームカウンタ	オフ / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	選択したコーナーに垂直周波数を表示する。
	MBR	0-20	MBR (モーションブラーリダクション) は、モーションブラーの表示を調整するために 0 ~ 20 レベルを提供します。


### 注意：

「明るさ」の「HDR モード」がオフ以外に設定されている場合、「ゲーム設定」の「ゲームモード」「シャドウコントロール」「ゲーム音」の項目は調整できません。

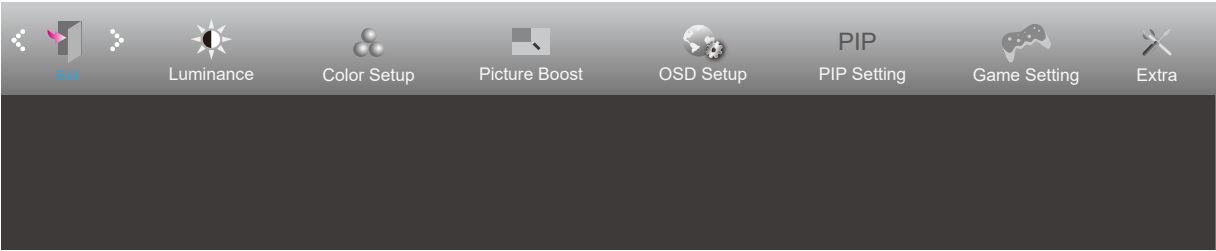


## Extra ( その他 )



	Input Select ( 入力選択 )		入力信号ソースを選択します。
	Off Timer ( オフタイマー )	0 - 24 時間	DC オフ時間を選択します
	Image Ratio ( 画像比 )	イド /4:3/1:1/17" (4:3)/ 19" (4:3)/19" (5:4)/19" ワイド (16:10)/21.5" ワイド (16:9)/ 22" ワ イド (16:10)/23" ワ イド (16:9)/23.6" ワ イド (16:9)/ 24" ワイ ド (16:9)/ 27" ワイド (16:9)	ディスプレイの画像比を選択します。
	DDC/CI	はいまたはいいえ	DDC/CI サポートのオン / オフを切り替えます。
	Reset ( リセット )	はいまたはいいえ	リセットメニューは既定値。

Exit ( 終了 )



	Exit ( 終了 )		メイン OSD を終了します
---	-------------	--	----------------

# LED インジケータ

状態	LED 色
フルパワーモード	白
アクティブオフモード	オレンジ

# トラブルシューティング

問題&質問	回答
電源 LED がオンにならない	電源ボタンがオンになっており、電源コードがアースされたコンセントとモニターに適切に接続されているか確認してください。
画面に画像が表示されない	<ul style="list-style-type: none"> <li>●電源コードは適切に接続されていますか？ 電源コードの接続と電源装置を確認してください。</li> <li>●ケーブルは正しく接続されていますか？ (HDMI ケーブルを使用して接続済み) HDMI ケーブル接続を確認します。 (DP ケーブルを使用して接続) DP ケーブルの接続を確認してください。</li> <li>* HDMI/DP 入力はずべてのモデルで利用できません。</li> <li>●電源がオンになっている場合、コンピュータを再起動して表示される最初の画面（ログイン画面）を確認してください。 最初の画面（ログイン画面）が表示されたら、適切なモード（Windows 7/8/10 の場合はセーフモード）でコンピュータを起動し、ビデオカードの周波数を変更します。（「最適解像度の設定」を参照してください） 初期画面（ログイン画面）が表示されない場合、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。</li> <li>●画面に「入力がサポートされていません」が表示されていますか？ このメッセージは、ビデオカードからの信号がモニターで適切に処理できる最大解像度と周波数を超えているときに表示されます。 モニターが適切に処理できる最大解像度と周波数に調整してください。</li> <li>● AOC モニタードライバがインストールされていることを確認してください。</li> </ul>
画像がぼやけており、ゴーストシャドウの問題がある。	<p>コントラストと明るさの設定を調整してください。</p> <p>押すと、自動調整されます。</p> <p>延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを確認してください。モニターを背面のビデオカード出力コネクタに直接差し込むことを推奨します。</p>
写真が上下に揺れる、ちらつく、写真に波形パターンが表示される	<p>モニターに電氣的に干渉している可能性のある電気機器をモニターからできるだけ遠ざけます。</p> <p>使用している解像度でモニターに可能な最大リフレッシュレートを使用してください。</p>
モニターがアクティブオフモードから出られない	<p>コンピュータの電源スイッチは、オンの位置になければなりません。</p> <p>コンピュータのビデオカードは、スロットにぴったりとフィットする必要があります。</p> <p>モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。</p> <p>モニターのビデオカードを検査し、曲がっているピンがないことを確認してください。</p> <p>キーボードの CAPS LOCK キーを押してコンピュータが操作できることを確認したら、CAPS LOCK の LED を確認してください。CAPS LOCK キーを押した後、LED はオンまたはオフになる必要があります。</p>
原色（赤、緑、青）の1つが欠けている	<p>モニターのビデオカードを検査し、損傷しているピンがないか確認してください。</p> <p>モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。</p>
画面の画像が中心に表示されない、またはサイズが適切でない	水平位置と垂直位置を調整するか、ホットキー（自動）を押してください。
画像の色に欠陥がある（白が白く見えない）	RGB カラーを調整するか、必要な色温度を選択してください。
画面が水平または垂直に乱れる	<p>Windows 10/11 停止モードを使用して、クロックと位相を調整してください。</p> <p>押すと、自動調整されます。</p>

規制およびサービス	CD マニュアルまたは <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> の規制およびサービス情報を参照してください (お住まいの国の購入したモデルを検索し、サポートページで規制およびサービス 情報を検索してください)。
-----------	--

# 仕様

## 一般仕様

パネル	モデル名	G4309VX/D	
	ドライビングシステム	TFT カラー LCD	
	表示可能画像サイズ	108 cm 対角	
	画素ピッチ	0.2451mm( 横 ) x 0.2451mm( 縦 )	
	表示色	約 1.07B 色	
その他	水平スキャン範囲	30k-330kHz	
	水平スキャンサイズ ( 最大 )	941.184mm	
	垂直スキャン範囲	48-144Hz	
	垂直スキャンサイズ ( 最大 )	529.416mm	
	最大解像度	3840x2160@144Hz	
	プラグアンドプレイ	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V~, 50/60Hz, 3.5A	
	電力消費	標準 ( デフォルトの明るさとコントラスト )	125W
物理的特性		最大 ( 明るさ = 100、コントラスト = 100 )	≦ 315W
		スタンバイモード	≦ 0.5W
	接続タイプ	HDMI × 2、DP × 2、USB × 4、USB-PC(USB upstream)、イヤホン出力	
	信号ケーブルの種類	取り外し可能	
環境	温度	操作時	0° ~ 40°
		非操作時	-25° ~ 55°
	湿度	操作時	10% ~ 85% ( 非結露 )
		非操作時	5% ~ 93% ( 非結露 )
	高度	操作時	0 ~ 5,000 m ( 0 ~ 499,993.92 フィート )
		非操作時	0~ 12192m ( 0~ 40000 フィート )

カラービットの制限：

G4309VX/D	422/420	444/RGB	422/420	444/RGB
	(HDMI2.1) FRL6G+DSC	(HDMI2.1) FRL6G+DSC	(DP1.4+DSC)	(DP1.4+DSC)
UHD 144Hz 8 bit/10 bit	OK	OK	OK	OK
UHD 100Hz/120Hz 10 bit	OK	OK	OK	OK
UHD 100Hz/120Hz 8 bit	OK	OK	OK	OK
UHD 75Hz/85Hz 8 bit/10 bit	OK	OK	OK	OK
Lower resolution 8 bit/10 bit	OK	OK	OK	OK

## プリセットディスプレイモード

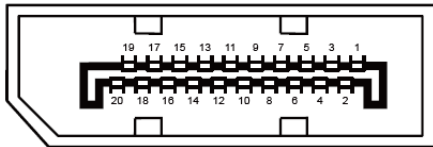
標準	解像度	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@120Hz	182.997	119.998
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
	3840x2160@120Hz	182.997	120.005
	3840x2160@144Hz	222.056	143.989
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

## ピン割り当て



19 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1.	TMDS データ 2+	9.	TMDS データ 0-	17.	DDC/CEC アース
2.	TMDS データ 2 シールド	10.	TMDS クロック +	18.	+5V 電力
3.	TMDS データ 2-	11.	TMDS クロックシールド	19.	ホットプラグ検出
4.	TMDS データ 1+	12.	TMDS クロック -		
5.	TMDS データ 1 シールド	13.	CEC		
6.	TMDS データ 1-	14.	予約済み (デバイス上に N.C.)		
7.	TMDS データ 0+	15.	SCL		
8.	TMDS データ 0 シールド	16.	SDA		



20 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ML_Lane 3 (n)	11	アース
2	アース	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	アース	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	アース
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	アース	18	ホットプラグ検出
9	ML_Lane 1 (p)	19	リターン DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR



# プラグアンドプレイ

## プラグアンドプレイ DDC2B 機能

このモニターには、VESA DDC STANDARD に準拠した VESA DDC2B 機能が装備されています。これにより、モニターはホストシステムにその ID を通知し、また使用されている DDC のレベルによっては、その表示機能について追加情報を伝えることもできます。

DDC2B は、I2C プロトコルに基づく双方向データチャンネルです。ホストは DDC2B チャンネル経由で EDID 情報を要求できます。