

# ▶ 產品規格

產品型號	AG271QX
面板種類	TN
面板尺寸	27"
可視區域	596.74 mm (H) x 335.66 mm (V)
螢幕比例	16:9
最佳解析度	2560 × 1440
反應時間	1ms (GtG)
亮度	350 cd/m²
對比度	1000:1
動態對比度	80,000,000:1 (DCR)
像素	0.2331 (H) x 0.2331mm (V)
可視角度	170 (H); 160 (V)
畫面增強	Yes
	(Game Mode / Shadow Control / Low Input Lag / Game Color / Low Blue Light / OD)
顯示色數	16.7M
掃描頻率	D-SUB: 30k~99 KHz (H) / 50~76 Hz (V)
	DVI Dual-Link: 30k~99 KHz (H) / 50~76 Hz (V)
	MHL: 30k~99 KHz (H) / 23~76 Hz (V)
	HDMI1.4b: 30k~160 KHz (H) / 30~146 Hz (V)
	HDMI2.0: 30k~230 KHz (H) / 30~146 Hz (V)
	DP: 30k~230 KHz (H) / 30~146 Hz (V)
行動高畫質傳輸	YES
sRGB	YES
訊號輸入	D-SUB / DVI Dual-Link / HDMI2.0 / HDMI1.4 (MHL) / DP
USB插槽	USB3.0*4 (one Charge) / 1*QucikSwitch Port
音頻輸入/輸出	Line in / earphone (combine with microphone) / Spk 3W*2, Microphone in & out
喇叭	Spk 3W*2
使用者操控	Source / Auto / Exit, Left / Game Mode,
	Right / Shadow Control, Menu/Enter, Power
語言	16Languages
隨插即用	DDC 2B / CI
高度調整	130mm
旋轉	0°~90°
左右旋轉	-20°~20°
傾斜	3.5°∼21.5°
正常耗電量	47 W
待機模式耗電量	0.5 W
關機模式耗電量	0.5 W
電源	20VDC- 6A
產品含底座尺寸	(432.7~562.7) H x 622.7W x 218.2D
產品裝箱尺寸	715mm x 240mm x 480mm
產品含底座重量	6.8kg
產品裝箱重量	10kg
安規認證	cTUVus, FCC,CE,CCC, CB, KCC, KC, VCCI, J-Moss, e-Standby, BSMI, RoHS, Windows 10
顏色	Black / Red

本商品型錄僅供參考,產品以實際商品規格為主



經銷商

**JOC** 

# 為電競而戰 為戰鬥而生

AOC AGON 27" 電競顯示器



AG271QX







ADC GAMING

















www.aoc.com



## Adaptive Sync Adaptive-sync 智慧同步技術

Adaptive-sync可同步 GPU 和顯示器,就緒時就會顯示無畫面撕裂或間斷情形。



- 為什麼Adaptive-byfit 或如果要高效能解決方案,具備可變更新頻率技術的所有優點以業界標準為基礎,而非昂貴的專利解決方案價格更低廉,實作更簡單:無需額外的顯示器硬體,無授權費



## 支術 Flicker Free Backlight Technology

多數LED螢幕使用 PWM (Pulse Width Modulation)脈衝寬度調變技術調光以掌空亮度,但此脈衝技術易產生閃爍情況,尤其在昏暗微光環境中,更易造成頭疼和 眼睛疲勞損傷等不舒適狀況。不閃屏技術則使用較順暢的DC直流背光系統,藉由 強化電壓以降低閃爍頻率,提供消費者更佳護眼的使用情境。





AGON提供不同等級的淨藍光效果,藉由控制色溫來減少藍光光波





144Hz以及1毫秒快速反應 傳統 60Hz 顯示器在顯示動作迅速的遊戲時,可能會出現擾人的動態模糊情形。結 合超快144Hz 更新頻率與 1ms 畫面反應時間,讓一舉一動變得清晰無比。









## L充電功能的 USB 3.0 集線器

內建 SuperSpeed USB 集線器,方便您輕鬆使用連接埠連接USB 設備,而且具備充足電力,可快速為多數行動裝置充電。



## AOC Game Color 技術



20級

CV=低階



AOC Game Color 提供 0-20 級灰階







IC處理來自電腦的輸入訊號,再將輸出訊號傳輸至 MNT,顯示器卻無法立即顯示 畫面並與電腦同步,此情形便稱為「輸入延遲」。輸入延遲可能會導致玩家錯過 射擊目標或一些即時資訊。



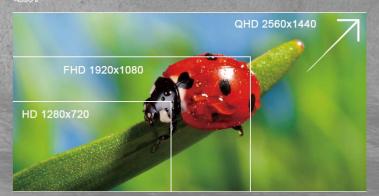
AOC Shadow Control 技術 玩家們使用 AOC Shadow Control 技術,可以在 OSD 選單中控制陰影程度來提





## QHD 解析度

寬螢幕 16:9 長寬比提供充裕的延展和工作空間,還能讓您以原始尺寸享受遊戲或



## AOC GameMode

用於玩賽車類型遊戲。提供最快速的反應時間和高色彩飽和度。

RTS

用於玩 RTS (即時戰略)類型遊戲。提高反應時間和亮度,呈現更流暢的影像。

Racing

用於玩 FPS (第一人稱射擊)類型遊戲。提升黑色層次的細節程度。



Game

使用者喜好設定值 1。



使用者喜好設定值 2。



四種方式輕鬆調整螢幕至最舒適的顯示範圍;支架可升降高度130mm

