

AGON P R O



OLED 顯示器 使用手冊 AG485UD2

基於 OLED 產品的特性，建議您按照使用者說明書要求進行螢幕保養，以降低出現影像殘留的風險。

AOC

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

安全性.....	1
符號慣例.....	1
電源.....	2
安裝.....	3
清潔.....	4
其他.....	5
安裝.....	6
包裝內容.....	6
安裝支架與底座.....	7
OLED 顯示器螢幕維護說明.....	8
調整視角.....	10
連接顯示器.....	11
Adaptive-Sync 功能.....	13
HDR.....	14
KVM 功能.....	15
調整.....	17
快捷鍵.....	17
遙控器按鈕說明.....	18
OSD 按鍵指南 (選單).....	19
OSD Setting (OSD 設定).....	21
Game Setting (遊戲模式).....	22
Luminance (亮度).....	24
PIP Setting (PIP 設定).....	25
Color Setup (色彩設定).....	27
Audio (音訊).....	28
Light FX (電競氛圍燈).....	29
Extra (其他).....	30
OSD Setup (OSD 設定).....	32
LED 指示燈.....	33
故障排除.....	34
規格.....	35
一般規格.....	35
預設顯示模式.....	37
接腳分配.....	38
隨插即用.....	39

安全性

符號慣例

下列子章節說明本文件中使用的符號慣例。

附註、注意及警告事項

本指南中的文字區塊會伴隨圖示，以粗體或斜體列印。這些區塊屬於附註、注意及警告事項，使用方式如下：



附注：「附註」代表重要資訊，可協助您更有效利用電腦系統。









注意：「注意」代表會對硬體造成潛在的損害或資料遺失，並告知您如何避免此類問題。



警告：「警告」代表存在人身傷害的可能性，並告知您如何避免此類問題。有些警告可能會以另一格式顯示，也可能無圖示伴隨顯示。在此情況下，警告會以管理單位規定的特定顯示方式顯示。

電源

-  本顯示器限制使用標籤所示的電源。如不明住家使用的電源種類，請洽經銷商或當地的電力公司。
-  本顯示器配備三腳（第三支接腳用於接地）接地插頭。此種插頭因安全功能，僅適用接地插座。插座如無三腳接地插孔，可請電工安裝正確插座，或用轉接頭將顯示器妥善安全接地。請勿拆掉接地接腳。
-  雷雨期或長時間不使用時，請拔掉本顯示器插頭，以防電源突波造成損壞。
-  請勿使電源線及延長線過載，否則可能會導致失火或觸電。
-  為確保操作順暢，本顯示器僅可使用於通過 UL 認可，且備有適當電源（100-240V AC，最小 5A）插座的電腦。
-  市電插座應安裝於設備附近便於插拔的位置。

安裝

! 請勿將顯示器放置在不穩固的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌上。若顯示器因不穩而掉落，可能會導致人員受傷並造成本產品嚴重受損。請僅使用製造商建議使用或隨本產品搭售的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌。安裝本產品時，請遵循製造商指示，並使用製造商建議的安裝配件。產品放置在推車上時，請小心移動。

! 切勿將任何異物塞入顯示器機櫃上的縫隙，否則會破壞電路零件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑在顯示器上。

! 請勿將產品正面朝下放置在地板上。

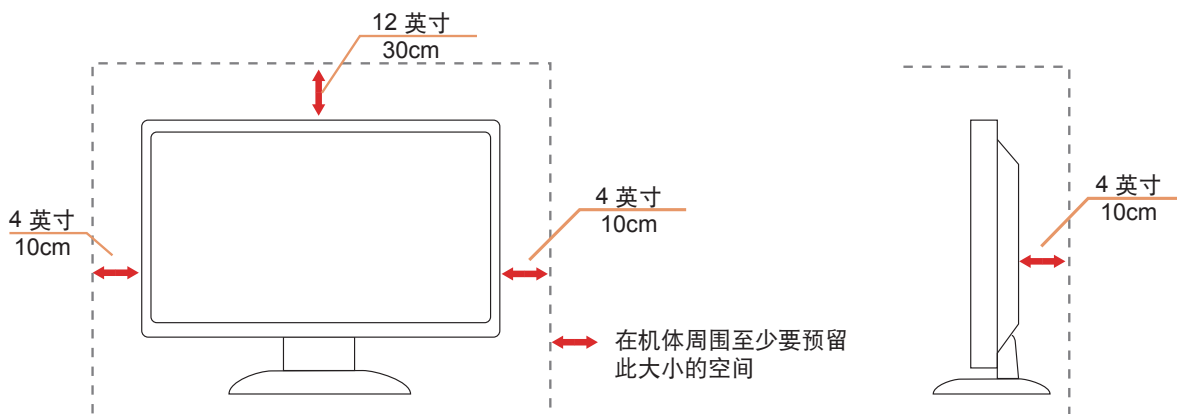
! 將顯示器安裝於牆壁或架上時，請務必使用原廠核可的安裝套件，並按套件指示進行安裝。

! 如下圖所示，請在顯示器周圍預留部分空間。否則，會因空氣循環不佳而導致過熱，造成火災或顯示器受損。

! 為了避免可能發生的損傷，例如面板從邊框剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。若向下傾斜角度超過 5 度以上，則螢幕損傷不在保固範圍內。

顯示器安裝在底座上時，請參閱以下建議的周圍通風區域：

底座安裝



清潔


⚠ 將柔軟布料沾水，定期清潔機櫃。


⚠ 使用柔軟棉質或超細纖維布料清潔。布料應輕微沾濕，呈現半乾狀態，不得讓水滲入外殼。





⚠ 清潔產品前，請先拔開電源線。


其他

 若產品散發出強烈的異味、聲音或煙霧，請「立即」拔下電源插頭並聯絡服務中心。

 請確定通風口未被電腦桌或窗簾擋住。

 請勿在劇烈震動或高衝擊環境下，操作顯示器。

 在操作或運送期間，請勿碰撞或摔落顯示器。

 基於 OLED 產品的特性，建議連續使用本產品的時間不宜超過 4 小時。本產品採用了多種技術以消除可能產生的影像殘留，具體請參閱「螢幕保養」說明。

警語：使用過度恐傷害視力。

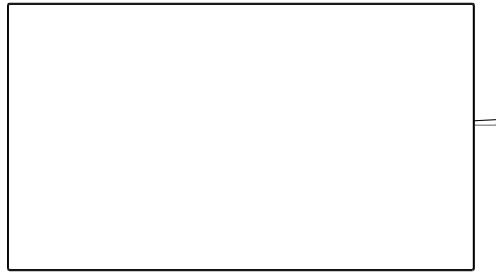
注意事項：

(1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。

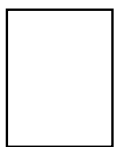
(2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

安裝

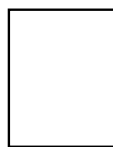
包裝內容



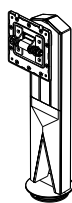
Monitor



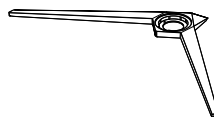
Quick Start



Warranty card



Stand



Base



Stand Screws



Screwdriver



Remote control



Batteries



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



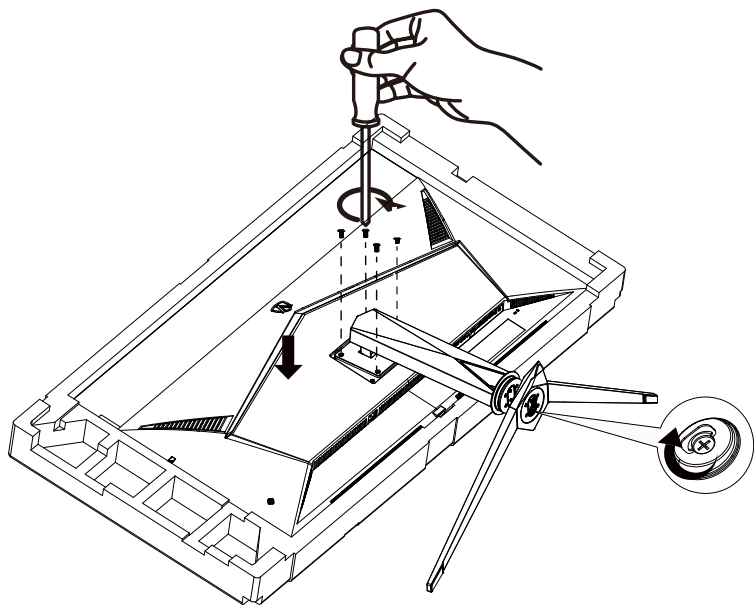
USB C-C Cable

* 某些訊號線可能只在部份國家或區域提供。詳情請洽當地經銷商或 AOC 分公司。

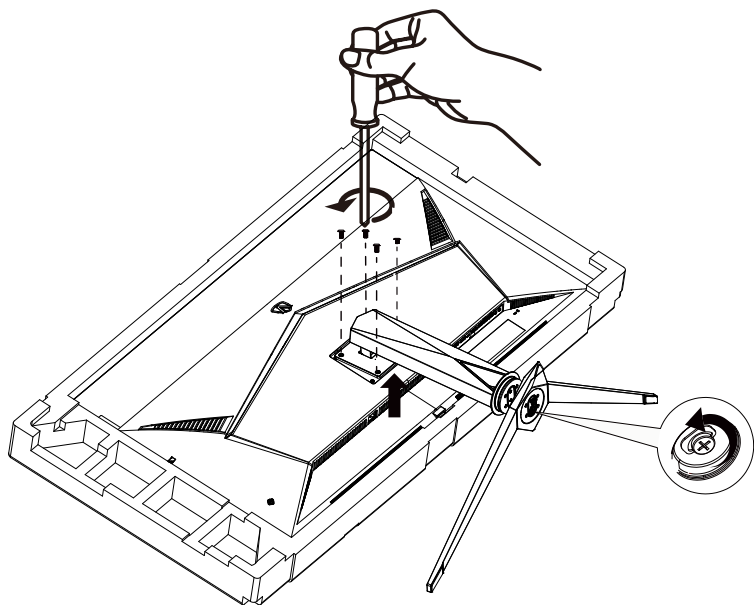
安裝支架與底座

請依以下步驟安裝或取下底座。

安裝：



取下：



OLED 顯示器螢幕維護說明

基於 OLED 產品的特性，請按照如下要求進行螢幕保養，降低影像殘留的風險。
因未遵守如下說明而造成的損壞，將不能享受免費保固服務。

- 盡量避免顯示靜止影像。

靜止影像是指在螢幕上全螢幕或局部區域保持長時間不變的影像。

靜止影像可能會導致 OLED 螢幕永久性損壞，進而引發影像殘留，此為 OLED 螢幕的特性。

請遵守下列使用建議：

1. 請勿在顯示器螢幕上長時間全螢幕或局部顯示任何靜止影像，否則會引發螢幕影像圖像殘留，為避免此問題，請在顯示靜止影像時適當降低螢幕的亮度和對比。
2. 長時間觀看 4:3 節目時，畫面左右兩側和畫面邊緣會留下不同的標記，請不要長時間使用此模式。
3. 盡可能全螢幕觀看視訊，而不是在螢幕上的小視窗（例如，網際網路瀏覽器頁面中的視訊）。
4. 請勿在螢幕上貼標籤或貼紙，以降低損壞螢幕、出現影像殘留現象的可能性。

- 建議連續使用本產品的時間不宜超過 4 小時。

本產品採用了多種技術以消除可能產生的影像殘留。強烈建議您採用預設值並保持各功能為「開啟」狀態，以避免影像殘留在 OLED 螢幕上，以及維持 OLED 顯示器的最佳使用狀態。

可透過以下任一方法執行此功能：

- **LEA (Logo Extraction Algorithm)**（區域圖像殘留預防）

為降低出現影像殘留的風險，建議開啟區域影像殘留預防功能。

開啟後，自動降低螢幕四角固定顯示區域亮度，以減輕可能產生的圖像殘留。

此設置預設為「Open」（開啟），可以在 OSD 功能表中進行設定。

- **TPC (Temporal Peak Luminance Control)**（靜止畫面亮度控制）

為降低出現影像殘留的風險，當長時間顯示靜止畫面時，畫面的亮度會自動較大幅度降低，以減輕可能產生的影像殘留。

此功能預設為「Open」（開啟），無法關閉。

- **Orbit**（圖像偏移）

為降低出現影像殘留的風險，建議開啟影像偏移功能。

開啟後，影像像素會整個呈環狀移動，移動軌跡類似「日」字形，移動幅度與設定的強弱有關，每 1 分鐘移動一次。移動後的字元可能會切邊。選擇「Strongest」（最強）時，影像殘留最不容易產生，但可能出現的切邊會最明顯。選擇「Off」（關閉）時，影像會回到最佳位置。

此功能預設為「Open」（開啟）（「弱」），可以在 OSD 功能表中進行設定。

- **CPC (Convex Power Control)**，凸型亮度控制）

為降低出現影像殘留的風險，針對不同的畫面，自動調整亮度增益，亮度控制按照中間高，兩邊低的凸面數學模型，以減輕可能產生的影像殘留。

此功能預設為「Open」（開啟），無法關閉。

- **LBC (Local Brightness Control)**（區域亮度控制）

為降低出現影像殘留的風險，如果某個區間的累計平均亮度過高，則會自動降低該區域的亮度，以防止該區域亮度效果的衰退，減輕可能產生的影像殘留。

此設定預設為「Open」（開啟），無法關閉。

- **OFF RS (Off Real slow)**（圖像殘留消除）

基於 OLED 面板的特性，如果長時間顯示有不同顏色或亮度差異的靜止影像，會容易產生影像殘留。為消除可能已產生的影像殘留，建議定期或不定期重複執行影像殘留消除功能，以取得理想的影像觀看效果。透過以下方式可執行此功能：

- OSD 功能表中，手動開啟影像殘留消除功能，按照功能表提示選擇「Yes」（是）。
- 顯示器每累計運轉滿 4 小時，將自動彈出警告語，提醒使用者保養螢幕，建議選擇「Yes」（是）。如果選擇「No」（否）或不做選擇，則在顯示器累計運轉滿 24 小時後，每小時重複提醒一次，直到用戶選擇「Yes」（是）為止。
- 顯示器每累計運轉滿 4 小時，如果按鍵關機或進入待機狀態 2 小時後，將自動執行影像殘留消除功能。

影像殘留消除功能，每次過程需要約 10 分鐘。請保持電源開啟，不要操作按鍵，電源指示燈會閃爍白色燈光（1 秒亮 / 1 秒滅）。結束後，電源指示燈熄滅，顯示器進入關機或待機狀態。

在執行影像殘留消除過程中，若使用者按電源按鈕開機或從待機狀態喚醒顯示器，將自動中斷影像殘留消除過程，並恢復顯示畫面，此過程需要多等待約 5 秒鐘。顯示器在待機狀態下自動運行螢幕補償校正功能，不會中斷。可在 OSD 功能表「Others」（其它）中，查看影像殘留消除執行的次數。

• JB（螢幕補償校正）

為降低出現影像殘留的風險，顯示器每累計運轉 1500 小時，螢幕需要做一次較為完整的螢幕補償校正。執行螢幕補償修正前，先自動執行影像殘留消除，並需要等待螢幕降至合適的溫度（整個過程需要約 1 小時）。

在螢幕補償修正執行過程中，請保持電源接通，不要操作按鈕，電源指示燈會閃爍白燈（3 秒亮 / 3 秒滅）。結束後，電源指示燈會熄滅或亮橘燈，顯示器進入關機或待機狀態。

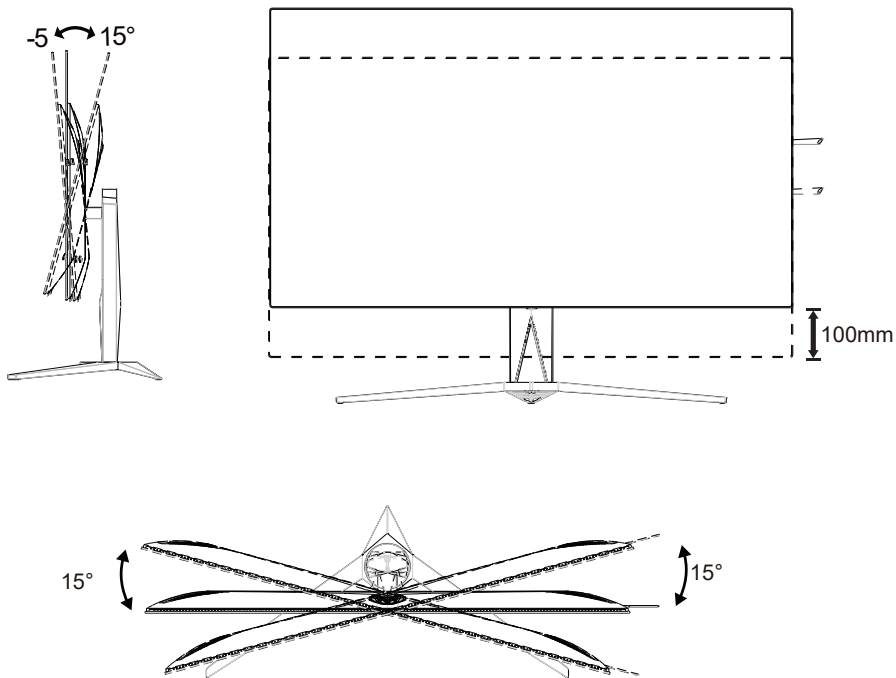
在執行螢幕補償修正過程中，若使用者按電源按鈕開機或從待機狀態喚醒顯示器，將自動中斷螢幕補償修正過程，並恢復顯示畫面，此過程需要多等待約 5 秒鐘。在待機狀態中，顯示器會自動執行螢幕補償修正功能，且無法中斷。

此設定預設為「開啟」且無法關閉。

附註：在電源指示燈閃爍時，面板正在維護中，此時量測的功率不能作為待機功率或關機功率判定。

調整視角

要獲得最佳觀看效果，建議先面對螢幕的正面，然後再依您的喜好調整螢幕的角度。
請固定腳架，才不致在改變螢幕角度時推倒螢幕。
可將顯示器角度調整如下：



附註：

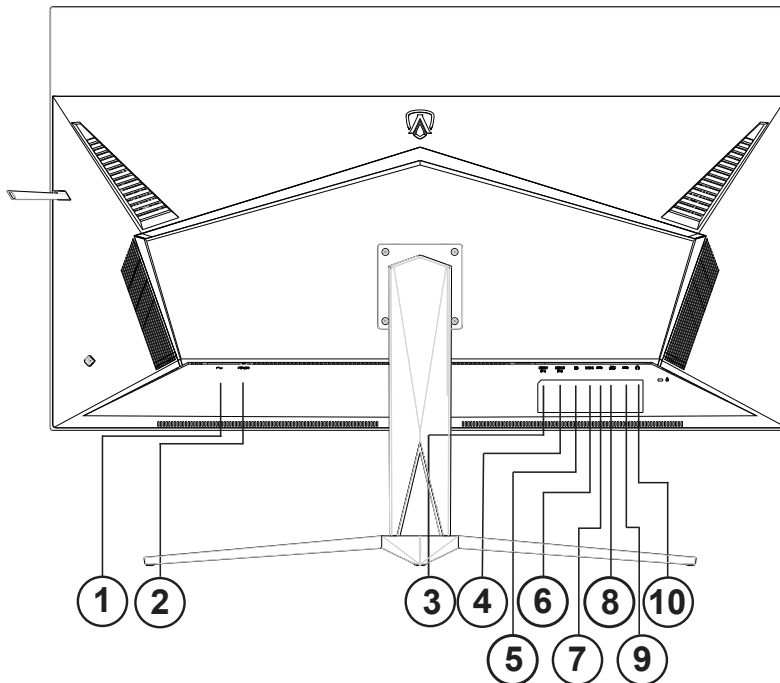
變更角度時，請勿觸碰 OLED 螢幕，否則可能會造成 OLED 螢幕受損或破壞。

警告：

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

連接顯示器

顯示器及電腦後方接線：



1. 電源
2. 電源开关
3. HDMI1(HDMI2.1)
4. HDMI2(HDMI2.0)
5. DP
6. USB C
7. USB 上行埠
8. USB3.2 Gen1 下行埠 + 快速充電 x1
USB3.2 Gen1 下行埠 x1
9. USB3.2 Gen1 下行埠 x2
10. 耳机接口

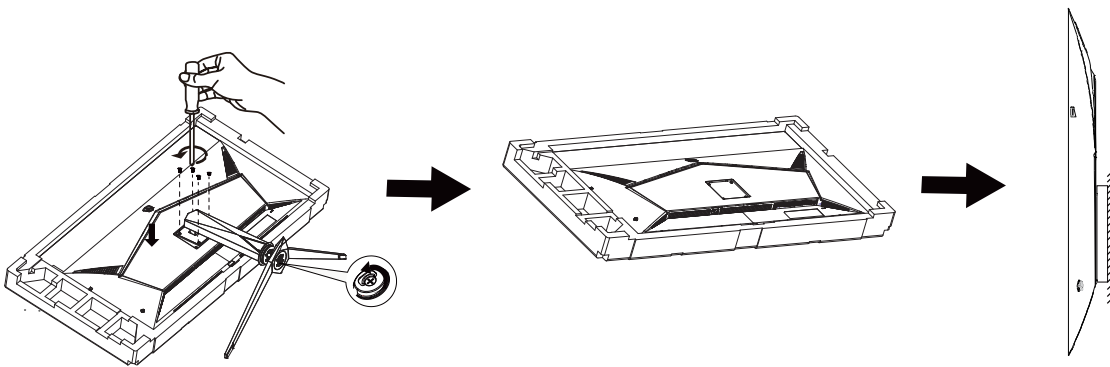
連接電腦

1. 將電源線穩固地連接至顯示器背面。
2. 先關閉電腦，再拉出電源線。
3. 將顯示器訊號線連接到電腦後方的視訊接頭。
4. 將電腦與顯示器的電源插頭插入附近的插座。
5. 開啟電腦及顯示器。

若顯示器顯示影像，代表安裝正確完成。若未顯示影像，請參考故障排除資訊。

為保護設備，在連接電腦及顯示器前，請務必將電源關閉。

準備安裝選購的壁掛支架。

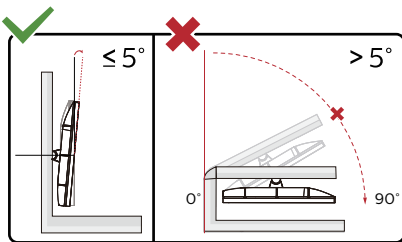


本顯示器可安裝於另購的壁掛支架。安裝前請先拔下電源線。按下列步驟進行：

1. 卸下底座。
2. 依照廠商說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架插入顯示器後方。將支架上的小孔，對準顯示器後方小孔。
4. 將 4 個螺釘插入孔中並擰緊。
5. 接回纜線。如需將壁掛支架安裝在牆上的說明，請參考選購壁掛支架隨附的使用手冊。



附註：並非所有機型皆含 VESA 壁掛螺絲孔，請洽詢經銷商或 AOC 相關部門。



* 顯示幕設計可能與示意圖不同。

警告：

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

Adaptive-Sync 功能

1. 本產品支援 Adaptive-Sync 功能。Adaptive-Sync 功能在 HDMI/DP/USB C 介面下可以運行。
2. 相容繪圖卡：建議清單如下，亦可造訪 www.AMD.com

- 圖形卡

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

- 處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

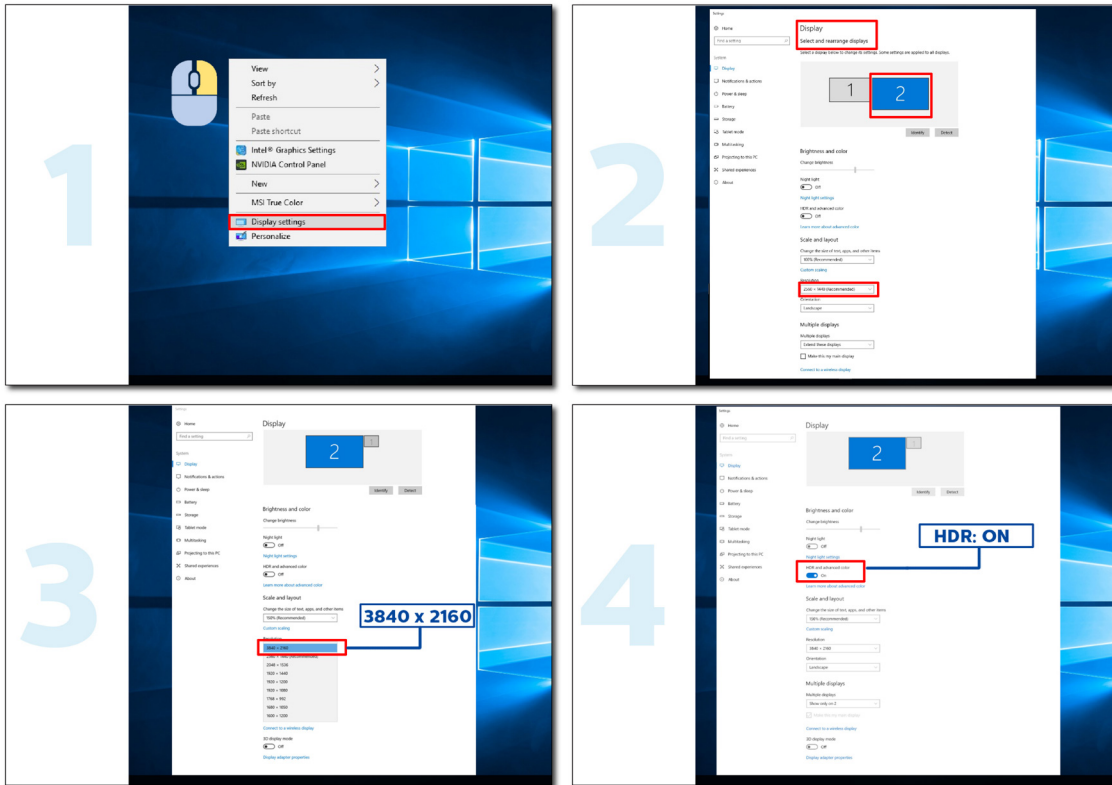
HDR

相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

如果播放器和內容相容，顯示器可能自動啟動 HDR 功能。關於裝置與內容的相容性資訊，請聯絡裝置製造商及內容提供者。不需要自動啟動功能時，請將 HDR 功能設為「關閉」。

註：

1. 在低於 (舊於) V1703 版的 WIN10 中，無須對 DisplayPort/HDMI 介面進行特殊設定。
2. 在 V1703 版的 WIN10 中，僅能使用 HDMI 介面且 DisplayPort 介面無法使用。
 - a. 顯示器解析度設為 3840x2160，且 HDR 預設為開啟。在這些條件下，表示 HDR 已啟動。
 - b. 進入應用程式後，當解析度變更為 3840x2160 (如果可用) 時，可達到最佳的 HDR 效果。



KVM 功能

KVM 是什麼？

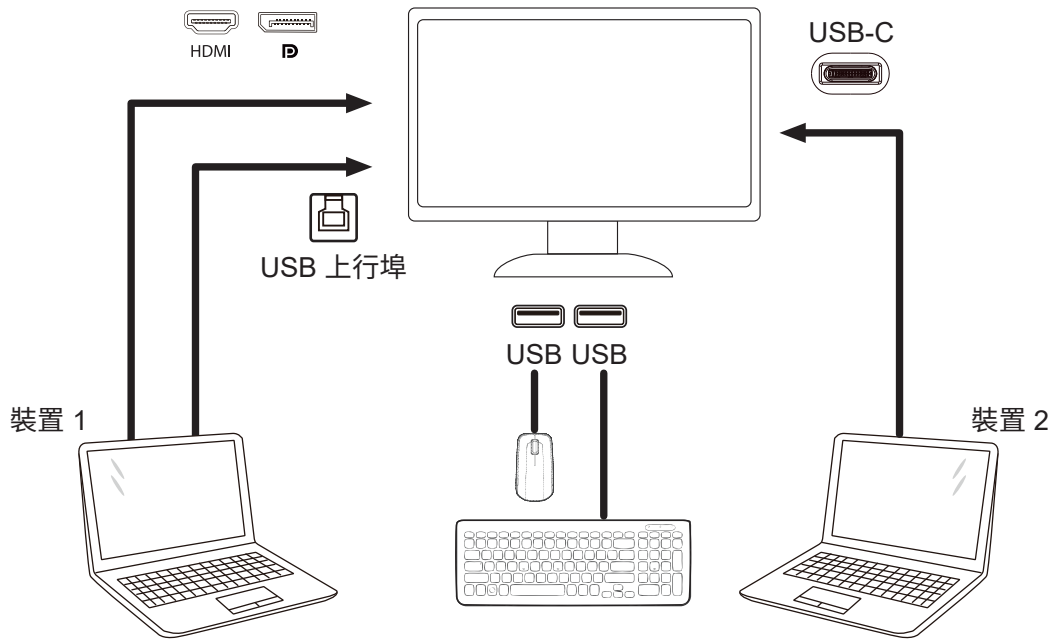
使用 KVM 功能，AOC 顯示器可顯示兩台電腦、或兩台筆記型電腦、或一台電腦和一台筆記型電腦，用一組鍵盤及滑鼠即可控制兩台裝置。選擇 OSD 選單「輸入選擇」上的輸入訊號來源，切換對電腦或筆記型電腦的控管。

如何使用 KVM ？

步驟 1：請透過 USB C 將裝置（電腦或筆記型電腦）連接顯示器。

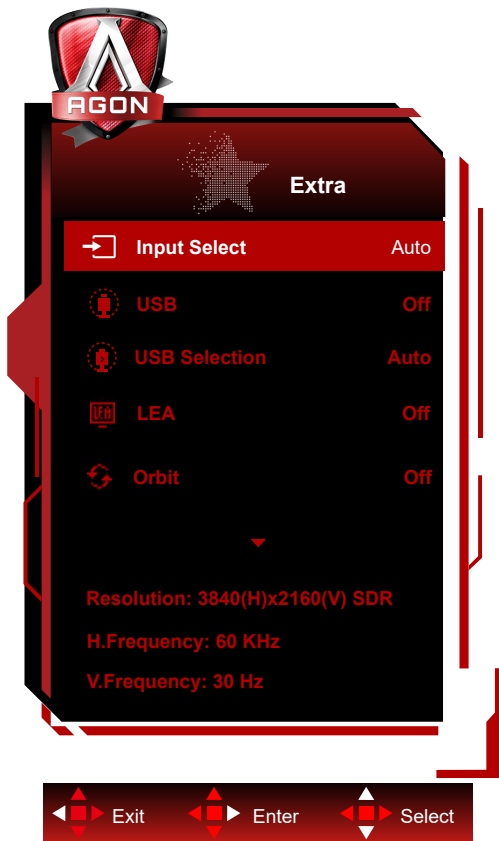
步驟 2：請透過 HDMI 或 DisplayPort 將其他裝置連接顯示器。接著請將此裝置連接附 USB 上行埠的顯示器。

步驟 3：請透過 USB 連接埠將週邊設備（鍵盤和滑鼠）連接顯示器。



附註：顯示器設計可能跟圖示有所差異。

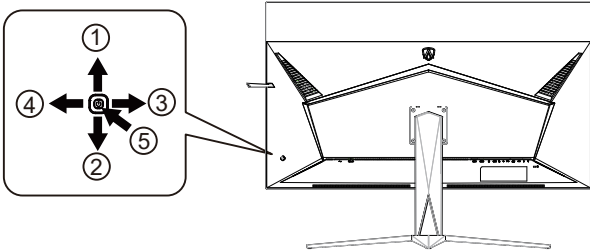
步驟 4：進入 OSD 選單。前往 Extra（其他）頁面，選擇 USB 選擇標籤的「自動」、「USB C」或「USB 上行埠」。



USB Selection (USB 選擇)	功能說明
Auto (自動)	自動選擇 USB C 或 USB 上行埠，依輸入來源而定。
USB C	透過 Type-C 線提供 USB Hub 功能。
USB Up (USB 上行埠)	透過 USB B 線提供 USB Hub 功能。

調整

快捷鍵



1	信號源切換 / 上
2	準星 / 下
3	遊戲模式 / 中斷 LAN 連線 / 減少 / 左
4	電競氛圍燈 / 新增 / 右
5	電源開關 / 選單 / 選擇

電源 / 選單 / 進入

當顯示器處於關機狀態時，按此鍵打開顯示器電源。

當顯示器處於開機狀態時，按此鍵啟動 OSD 選單或功能調整確認；當 OSD 選單處於關閉狀態時，長按此鍵約 2 秒關機。

準星 / 下

當 OSD 選單處於關閉狀態時，按“下”鍵打開或關閉遊戲準星。顯示器開 / 關後，遊戲準星會自動關閉。

遊戲模式 / 減少 / 左

當沒有 OSD 時，按「左」鍵開啟遊戲模式功能，再根據不同遊戲類型，按「左」或「右」鍵選擇遊戲模式（FPS、RTS、競速、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

遊戲模式 / 中斷 LAN 連線 / 減少 / 左

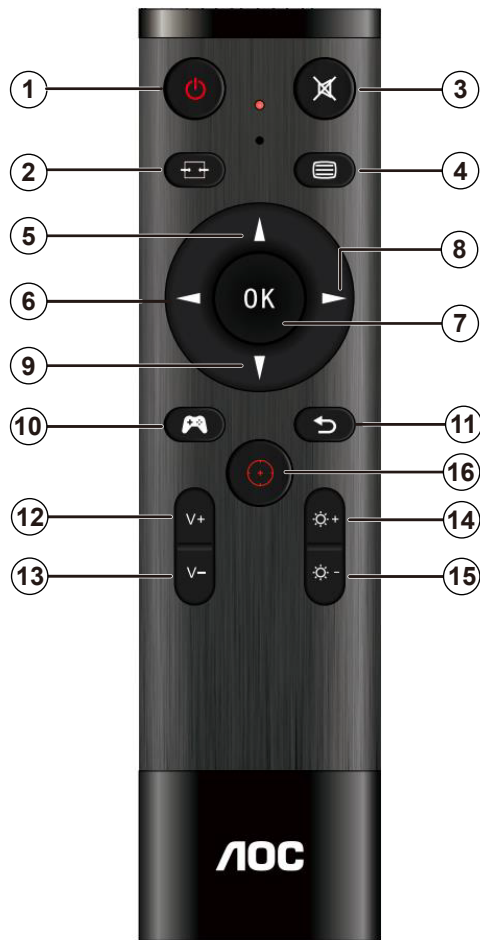
OSD 選單處於關閉狀態時，若輸入為 HDMI/DP/USB C 訊號來源，按「左」按鈕可開啟遊戲模式功能，接著依照不同的遊戲類型，按「左」或「右」按鈕選擇對應的遊戲模式（第一人稱射擊、即時戰略、競速、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

OSD 選單處於關閉狀態時，若輸入為 Miracast 或 AirPlay/DLNA 訊號來源，按住「左」按鈕約 3 秒，以中斷與顯示器區域網路的連線。

信號源切換 / 上

當 OSD 選單處於關閉狀態時，按“上”鍵啟動信號源切換功能，連續按“上”鍵或“下”鍵來選擇資訊欄中顯示的信號源，按“選單”鍵調整為選擇的信號源。

遙控器按鈕說明

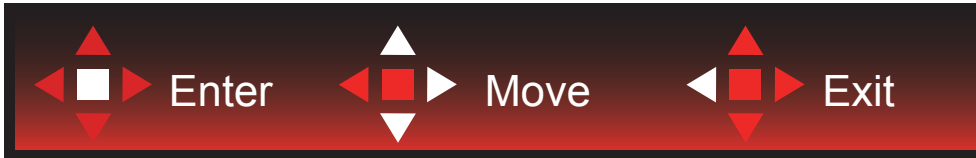


❶	⏻	按下以開啟和關閉電源。
❷	📡	變更訊號輸入來源。
❸	🔇	靜音。
❹	☰	進入 OSD 選單。
❺	▲	調整 OSD 選單 / 調高數值。
❻	◀	回到上一層 OSD。
❼	OK	確認 OSD 調整。
❽	▶	進入 OSD 選單 / 確認 OSD 調整。
❾	▼	調整 OSD 選單 / 調低數值。
❿	🎮	開啟遊戲模式。
⓫	↶	回到上一層 OSD。
⓬	+	調高音量。
⓭	-	調低音量。
⓮	☀+	調高亮度。
⓯	☀-	調低亮度。
⓰	☆	準星。

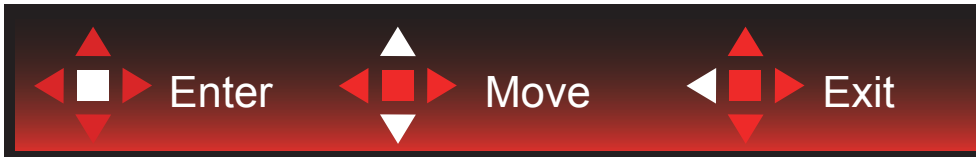
OSD 按鍵指南 (選單)



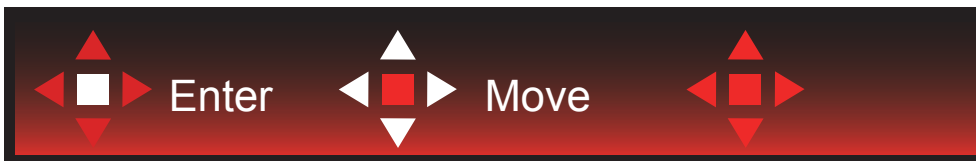
確認：使用 [Enter] 按鍵來輸入下一個 OSD 位準
移動：使用左 / 上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇
退出：使用向右按鍵來退出 OSD。



確認：使用 [Enter] 按鍵來輸入下一個 OSD 位準
移動：使用右 / 上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇
退出：使用向左按鍵來退出 OSD。



確認：使用 [Enter] 按鍵來輸入下一個 OSD 位準
移動：使用上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇
退出：使用向左按鍵來退出 OSD。



移動：使用左 / 右 / 上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇



退出：使用左按鍵來退出 OSD 至之前的 OSD 位準 I
確認：使用右按鍵來確認下一個 OSD 位準
選取：使用向上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇



確認：使用確認按鍵來使用 OSD 設定，並回到之前的 OSD 位準
選取：使用向下按鍵來調整 OSD 設定



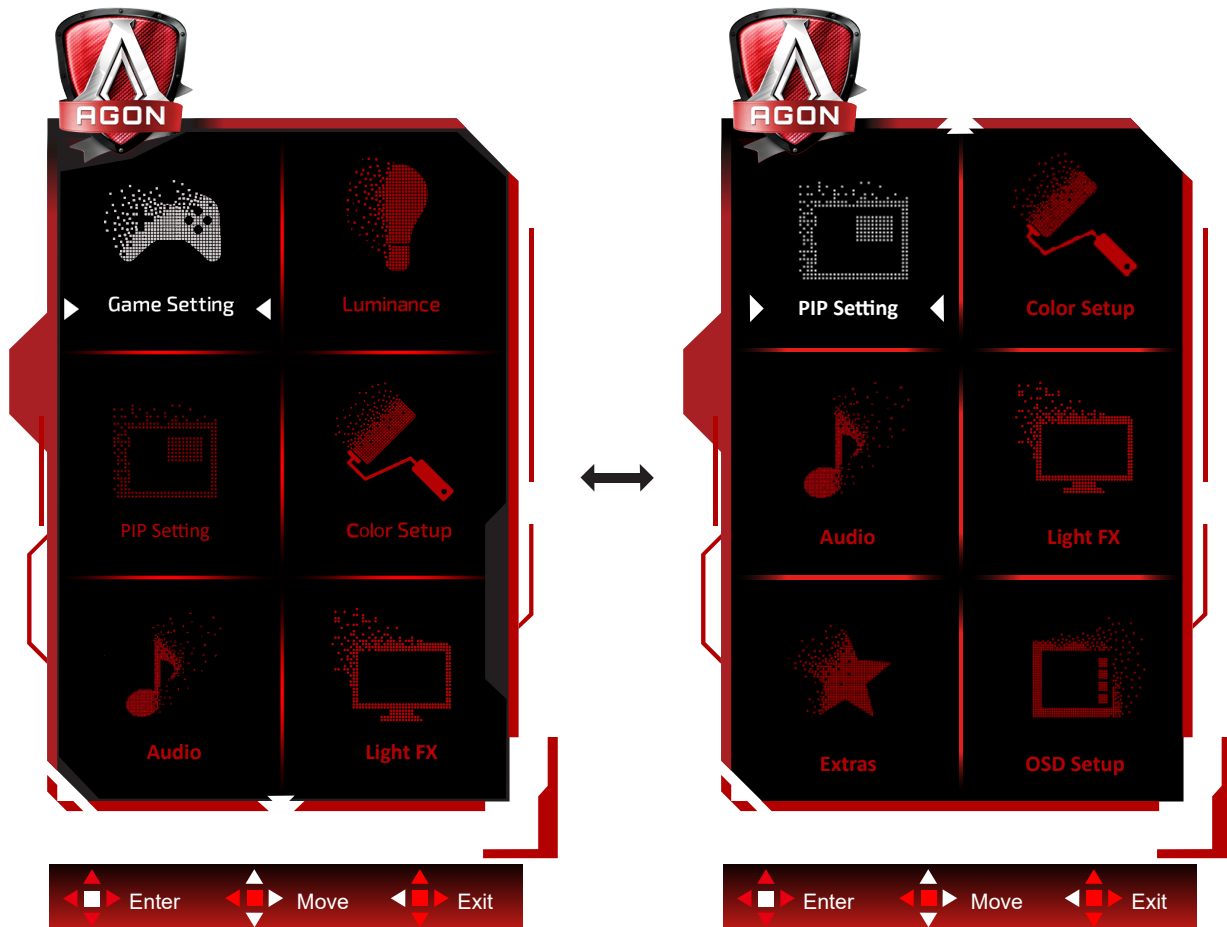
選取：使用向上 / 向下按鍵來調整 OSD 設定



確認：使用確認按鍵來退出 OSD 至之前的 OSD 位準
選取：使用左 / 右按鍵來調整 OSD 設定

OSD Setting (OSD 設定)

控制鍵的基本及簡易指令。




- 1) 按選單按鈕啟動 OSD 視窗。
- 2) 遵照按鍵指南來移動或選取 (調整) OSD 設定。
- 3) OSD 鎖定 / 解鎖功能：若要鎖定或解鎖 OSD，請在 OSD 功能未啟動時按住下按鈕 10 秒。

附註：

- 1) 若產品只有一個訊號輸入，則無法調整「輸入選擇」項目。
- 2) ECO 模式 (標準模式除外)、DCR 及 DCB 模式等三個狀態中，僅可存在一個狀態。

Game Setting (遊戲模式)



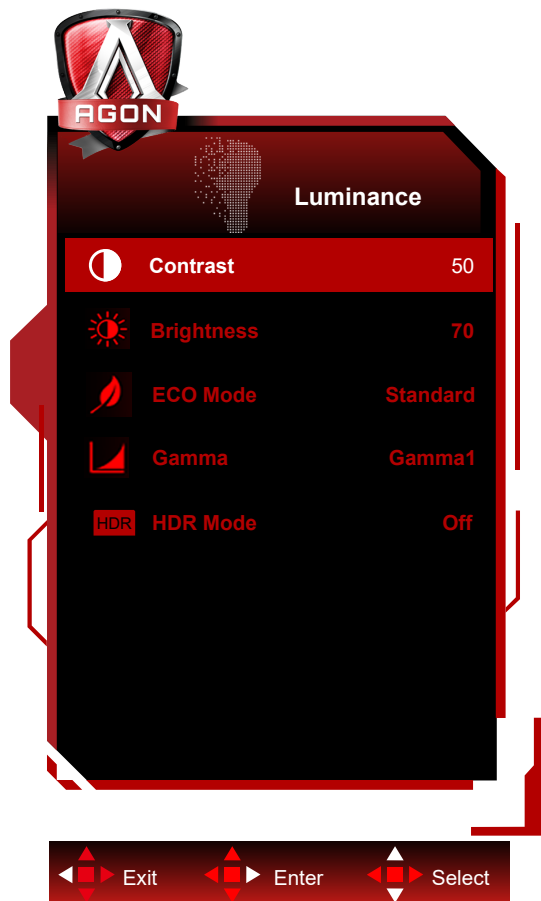
	Game Mode (遊戲模式)	Off (關閉)	無智慧影像遊戲最佳化
		FPS (第一人稱射擊)	遊玩 FPS (第一人稱射擊) 遊戲適用。可增強暗色調布景主題的黑階細節。
		RTS (即時戰略)	遊玩 RTS (即時戰略) 遊戲適用，可增強影像品質。
		Racing (競速)	遊玩競速遊戲適用，可提供最快速的反應時間及高色彩飽和度。
		Gamer 1(玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 1。
		Gamer 2(玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 2。
		Gamer 3(玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 3。
	Shadow Control (暗場控制)	0-100	暗場控制預設值為 50，使用者可從 50 至 100 的範圍進行調整，或是 0 增加圖片對比度。 若圖片太暗而無法清楚看見細節，請從 50 至 100 的範圍調整，使圖片清晰。 若圖片太亮而無法清楚看見細節，請從 50 至 0 的範圍調整，使圖片清晰。
Game Color (遊戲色彩)	0-20	遊戲色彩將提供 0-20 階飽和度調整，以享受更出色的畫面。	
Adaptive-Sync	開或關	停用或啟用 Adaptive-Sync。	
Low input Lag (低輸入延遲)	開啟 / 關閉	關閉幀緩衝器可減小輸入延遲。 附註：低輸入延遲在場頻 <120Hz 時預設為關閉，不可調整；在場頻 =120Hz 且 Adaptive Sync 狀態下預設為開啟，不可調整。	
QuickSwitch LED	開啟 / 關閉	停用或啟用快速切換 LED。	
格計數器	關閉 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	在所選的角落上顯示 V 頻率。	

	HDMI1	遊戲機 /DVD/PC	選擇連接的設備類型。 當使用 HDMI1 連接遊戲機或 DVD 播放機時，請將 HDMI1 設定為遊戲機 /DVD。
--	-------	-------------	---

註：

「亮度」下的「HDR 模式」或「HDR」設為開時，便無法調整「遊戲模式」、「陰影控制」及「遊戲色彩」。

Luminance (亮度)

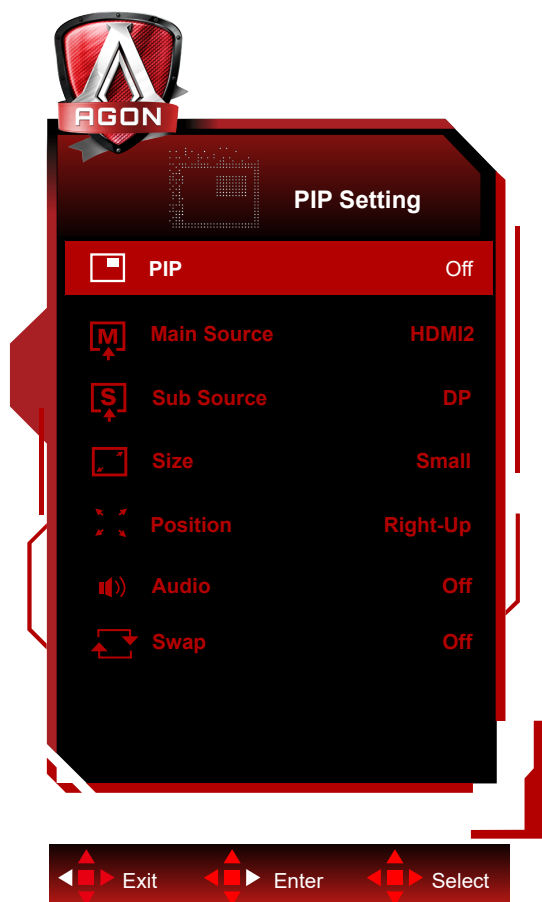


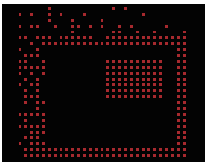
	Contrast (對比度)	0-100	對比度調整。	
	Brightness (亮度)	0-100	背光調整	
	Eco mode (節能模式)	Standard (標準)		標準模式
		Text (文字)		文字模式
		Internet (網際網路)		網際網路模式
		Game (遊戲)		遊戲模式
		Movie (電影)		電影模式
		Sports (運動)		運動模式
		Reading (閱讀)		閱讀模式
	Gamma (伽瑪)	Gamma1 (色差補正 1)		調整為色差補正 1
		Gamma2 (色差補正 2)		調整為色差補正 2
Gamma3 (色差補正 3)			調整為色差補正 3	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	根據使用需求設定 HDR 設定檔。 注意： 偵測到 HDR 內容時，將顯示 HDR 選項以供調整。		
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	最佳化畫面色彩及對比，模擬 HDR 效果。 注意： 未偵測到 HDR 內容時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。		

註：

1. 「影像設定」下的「HDR 模式」設為開時，便無法調整「對比」、「省電模式」及「Gamma」。
2. 「影像設定」下的「HDR」設為開時，便無法調整「亮度」下的所有項目。

PIP Setting (PIP 設定)



	PIP	Off (關閉) / PIP / PBP	停用或啟用 PIP 或 PBP。
	Main Source (主來源)		選擇主畫面來源。
	Sub Source (子畫面來源)		選擇子畫面來源。
	Size (大小)	Small (小) / Middle (中) / Large (大)	選擇畫面大小。
	Position (位置)	Right-up (右上)	設定畫面位置
		Right-down (右下)	
		Left-up (左上)	
		Left-down (左下)	
	Audio (音頻)	On (開啟) : PIP 音訊	停用或啟用音訊設定。
		Off (關閉) : 主要音訊	
Swap (切換)	On (開啟) : 切換	切換畫面來源。	
	Off (關閉) : 無動作		

註：

1. 「影像設定」下的「HDR」設為開時，便無法調整「PIP 設定」下的所有項目。
2. 「PBP」下將輸入信號解析度設置為 1920X2160@60Hz 以獲得理想顯示效果。
3. 開啟 PIP/PBP 時，DP 信號源支持最大分辨率 3840x2160@120Hz；HDMI 信號源支持最大分辨率 3840x2160@60Hz。

PBP/PIP		Main Source (主來源)					
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C	Miracast	AirPlay/ DLNA
Sub Source (子畫面來源)	HDMI1	V	V	V	V	V	V
	HDMI2	V	X	V	V	X	X
	DP	V	V	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V	V	V
	Miracast	V	X	V	V	X	X
	AirPlay/ DLNA	V	X	V	V	X	X

Color Setup (色彩設定)

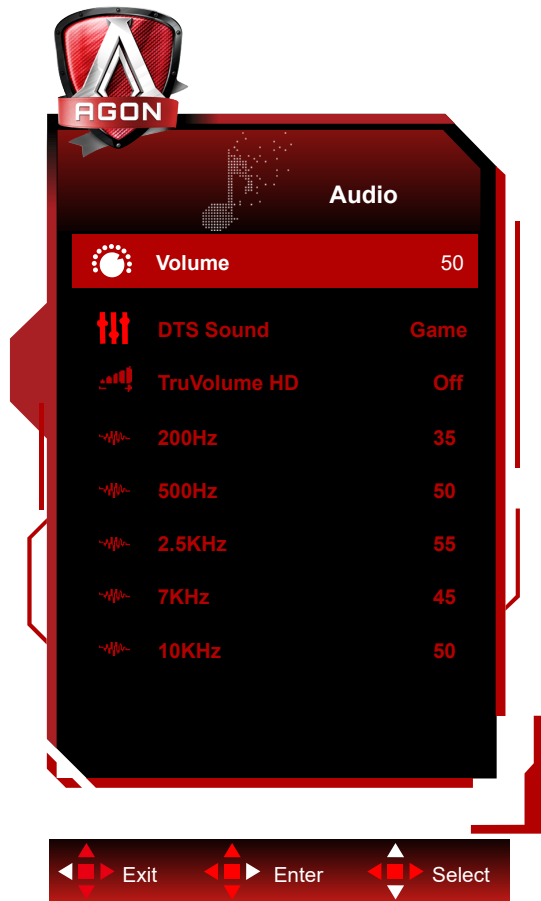


	LowBlue Mode (低藍光模式)	關閉 / 多媒體 / 網際網路 / 辦公室 / 讀取	藉由控制色溫來降低藍光波。
	Color Temp. (色溫)	Warm (暖色)	從 EEPROM 恢復暖色溫。
		Normal (正常)	從 EEPROM 恢復正常色溫。
		Cool (冷色)	從 EEPROM 恢復冷色溫。
		sRGB	從 EEPROM 恢復 sRGB 色溫。
		User (使用者設定)	從 EEPROM 恢復使用者色溫。
	DCB Mode (DCB 模式)	Off	停用 DCB 模式
		Full Enhance (完全增強)	啟用完全增強模式
		Nature Skin (自然膚色)	啟用自然膚色模式
		Green Field (綠色場景)	啟用綠色場景模式
Sky-blue (天藍色)		啟用天藍色模式	
AutoDetect (自動檢測)	啟用自動檢測模式		
DCB Demo (DCB 展示)	開啟 / 關閉	啟用或停用展示	
Red (紅色)	0-100	從數位暫存器恢復紅色增益值。	
Green (綠色)	0-100	從數位暫存器恢復綠色增益值。	
Blue (藍色)	0-100	從數位暫存器恢復藍色增益值。	

註：

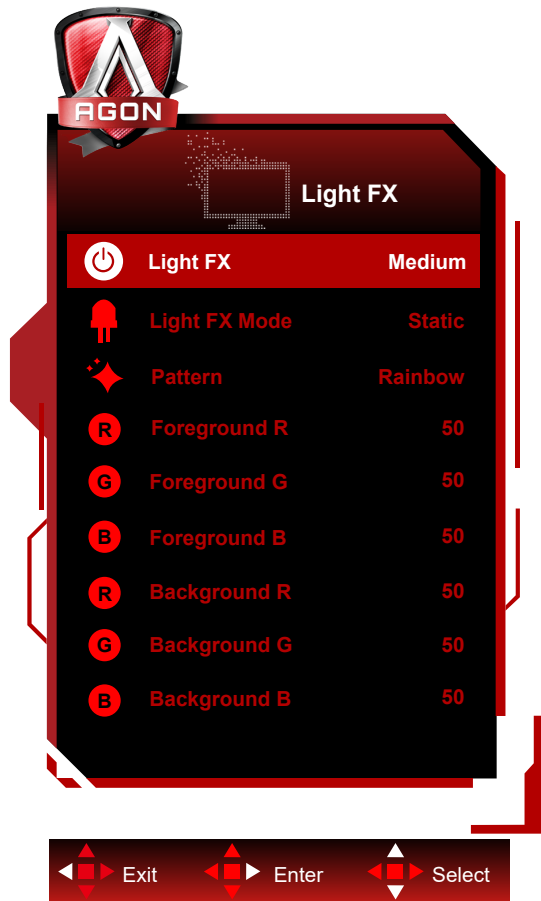
「影像設定」下的「HDR 模式」或「HDR」設為開時，便無法調整「色彩設定」下的所有項目。


Audio (音訊)



	Volume (音量)	0-100	調整音量設定
	DTS Sound (DTS 音效)	Off (關閉) / Game (遊戲) / Rock (搖滾) / Classical (古典) / Live (現場直播) / Theater (劇院)	" 選擇 DTS 音效模式。 附註：切換模式可能要花費多達 2 秒時間。"
	TruVolume HD	開啟 / 關閉	停用或啟用 TruVolume HD。
	200Hz	0-100	低頻率基礎音訊，加上音調中合音的根音訊。
	500Hz	0-100	主要用於表現人聲（例如唱歌、閱讀）、強化人聲的厚度及強度。
	2.5KHz	0-100	此頻率含有強大的滲透能力，可改善以改良聲音的亮度與清晰度。
	7KHz	0-100	增強人聲的清晰度。
	10KHz	0-100	音樂的高音區對聲音的高頻性能最為敏感。

Light FX (電競氛圍燈)



	電競氛圍燈	關閉 / 低 / 中 / 強	選擇電競氛圍燈的強度。
	電競氛圍燈模式	音訊 1 / 音訊 2 / 靜態 / 深色點掃描 / 漸層偏移 / 擴散填滿 / 滴注填滿 / 擴散滴注填滿 / 脈動 / 淺色點掃描 / 縮放 / 彩虹 / 水波 / 閃爍 / 展示	選擇電競氛圍燈模式
	圖樣	紅 / 綠 / 藍 / 彩虹 / 使用者自訂	選擇電競氛圍燈圖樣
	前景紅	0-100	使用者將圖樣設定設為使用者定義時，可調整電競氛圍燈前景色彩
	前景綠		
	前景藍		
	背景紅	0-100	使用者將圖樣設定設為使用者定義時，可調整電競氛圍燈背景色彩
	背景綠		
背景藍			

Extra (其他)



	Input Select (輸入選擇)	Auto(自動) / HDMI1/HDMI2 / DP/ USB C* /Miracast/AirPlay/ DLNA	選擇輸入訊號來源
	USB	Off (關閉) / 高分辨率 / 高資料速度	關閉 USB 功能或設定 USB C 接口的 USB 版本。
	USB Selection	Auto (自動) / USB C / USB Up (USB 上行)	選擇 USB 上行數據路徑。
	LEA (區域圖像殘留預防)	On (開啟) / Off (關閉)	開啟區域影像殘留預防功能，降低出現影像殘留的風險。建議的功能設定：「On」(開啟)。開啟後，自動降低螢幕四角固定顯示區域亮度，以減輕可能產生的影像殘留。
	Orbit (圖像偏移)	Off (關閉) / Weak (弱) / Medium (中) / Strong (強) / Strongest (最強)	開啟影像偏移功能，降低出現影像殘留的風險。建議的功能設定：「On」(開啟)。開啟後，影像像素會整個呈環狀移動，移動幅度與設定的強弱有關，每 1 分鐘移動一次。移動後的字元可能會切邊。選擇「Strongest」(最強)時，影像殘留最不容易產生，但可能的切邊會最明顯。
	Off-RS (圖像殘留消除)	On (開啟) / Off (關閉)	開啟並執行影像殘留消除功能，消除可能已產生的影像殘留。開啟後，按照功能表提示選擇「Yes」(是)，顯示器會自動關閉螢幕，請持續通電，不要操作按鍵。電源指示燈會閃爍白色燈光 (1 秒閃爍白色 / 1 秒熄滅)。整個過程需要約 10 分鐘。結束後，電源指示燈熄滅，顯示器進入待機狀態。
	Off timer (關機計時器)	0-24 小時	選擇 DC 關機時間
Image Ratio (影像比例)	寬 / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)/30" W (21:9) / 32" W (16:9) / 34" W (21:9) / 40" W(16:9) / 42" W(16:9)	選擇影像顯示的比例。	

	DDC/CI	是或否	開啟或關閉 DDC/CI 支援
	Reset (重設)	是或否	將功能表重置為預設值
	Working Time (工作時間)		螢幕亮起的總時間長，以小時為單位。
	Time after Off-RS (影像殘留消除 後的時間)		執行最後一次影像殘留消除後螢幕亮起的時間，以 小時為單位，滿 4 小時後，會自動提醒使用者執行 影像殘留消除。
	Off-RS Counts (影像殘留消除 次數)		記錄執行影像殘留消除的次數。
	JB Counts (螢幕補償校正 次數)		記錄執行螢幕補償校正的次數。

注：

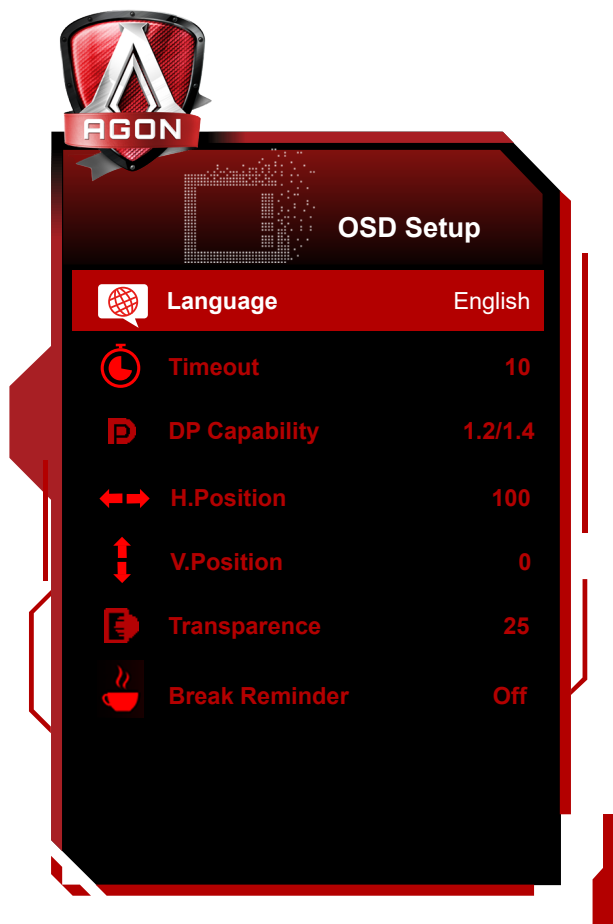
[1]：設備需支持 USB C (DP Alt) 功能。

初次使用時或 OSD 選單重置操作後，USB C (DP Alt) 功能默認關閉，可通過如下任意管道再次開啟：

1) 顯示器累計開關機 2 次。

2) OSD 選單中“其它”下“USB”選項，設定為非關閉狀態。

OSD Setup (OSD 設定)



	Language (語言)		選擇 OSD 語言
	Timeout (顯示時間)	5-120	調整 OSD 逾時
	DP Capability (DP 能力)	1.1/1.2/1.4	選擇相容的 DP 版本。 請注意：1.DP1.2 及以上時才能使用 Adaptive-Sync 功能。 2. 如果 DP 視頻內容支援 DP1.2 或 DP1.4，請將 DP 版本設置為 DP1.2/DP1.4；否則請選擇 DP1.1。
	H. Position (水平位置)	0-100	調整 OSD 的水平位置
	V. Position (垂直位置)	0-100	調整 OSD 的垂直位置
	Transparence (透明度)	0-100	調整 OSD 的透明度
	Break Reminder (休息提醒)	開啟 / 關閉	若使用者連續操作 1 小時以上，便會顯示休息提醒

LED 指示燈

狀態	電源指示燈顏色
開機模式	白色
待機模式	橙色
影像殘留消除進行中	白燈閃爍（1 秒亮起 /1 秒熄滅）
螢幕補償校正進行中	白燈閃爍（3 秒亮起 /3 秒熄滅）
OLED 面板運作異常	橙燈閃爍（1 秒亮起 /1 秒熄滅）
關機模式	指示燈未亮起。

故障排除

問題	可能的解決方案
電源指示燈不亮。	<ul style="list-style-type: none"> ● 確認電源是否已開啟。 ● 確認是否已連上電源線。
電源指示燈亮起，但未顯示影像。	<ul style="list-style-type: none"> ● 電腦電源是否已開啟。 ● 電腦顯卡是否已插上。 ● 是否顯示器的訊號線已和電腦正確的連接。 ● 檢查顯示器訊號線插頭並確認各引腳未遭到折彎。 ● 透過按下電腦鍵盤上的大寫鎖定鍵觀察指示燈，確認電腦是否在運作。
未顯示影像，電源指示燈閃爍橙色。	<ul style="list-style-type: none"> ● OLED 面板異常，無法正常運作。請聯繫 AOC 售後服務人員尋求協助。
無法執行隨插即用。	<ul style="list-style-type: none"> ● 確認是否支援隨插即用。 ● 確認變壓器是否支援隨插即用。
影像暗淡。	<ul style="list-style-type: none"> ● 調整亮度和對比度。
影像跳動或出現波紋。	<ul style="list-style-type: none"> ● 週邊可能有引起電子干擾的電器設備及裝置。
螢幕顯示「訊號線沒有連接」或「無訊號」。	<ul style="list-style-type: none"> ● 檢查訊號線是否正確連接。 ● 檢查訊號線接頭的針腳是否損壞。 ● 在顯示器功能表中開啟並執行影像殘留消除功能，消除可能已產生的影像殘留。可以多次操作此功能，以取得滿意的影像顯示效果。其他螢幕維護說明請參閱官網用戶說明書。
螢幕顯示「無效輸入」。	<ul style="list-style-type: none"> ● 確認您的電腦是否設定在不適當的顯示模式。 <p>請將您的電腦重設為詳細的使用者說明中所列出的顯示模式。</p>
影像殘留。	<ul style="list-style-type: none"> ● 基於 OLED 面板的特性，可以在顯示器功能表中開啟並執行影像殘留消除功能，消除可能已產生的影像殘留。建議多次操作以取得滿意的影像觀看效果。關於其他螢幕維護指示，請參閱官網用戶說明書。
顯示器設置及安規資訊	<p>請參閱 CD 手冊中的規範與服務資訊或造訪 www.aoc.com（尋找您在您國家購買的型號並在支援頁面中尋找規範與服務資訊。）</p>

規格

一般規格

面板	型號名稱	AG485UD2	
	驅動系統	OLED	
	可視影像大小	對角線 120.7 cm	
	像素間距	0.274mm(H) x 0.274mm(V)	
	顯示器色彩	1.07B 色	
其他	水平掃描範圍	30k-255kHz	
	水平掃描大小 (最大)	1052.16 mm	
	垂直掃描範圍	48-138Hz	
	垂直掃描大小 (最大)	591.84mm	
	最佳預設解析度	3840x2160@60Hz	
	最大解析度	3840x2160@60Hz(HDMI2)	
		3840x2160@138Hz(HDMI1/DP/USB C*)	
	隨插即用	VESA DDC2B/CI	
	接頭類型	HDMIx2、DP、USB C、USBx4、USB 上行、耳机	
	無線投屏	支持 DLNA (除 PC 端) /Miracast/AirPlay 無線投屏	
	電源	100-240V~, 50/60Hz 4A	
耗電量	典型 (默認亮度和對比度)	97W	
	最大 (亮度 = 100, 對比 = 100)	≤379W	
	待機模式	≤0.5W	
USB C	USB C	雙面可插接頭	
	超高速	資料和視訊傳輸	
	DP	內建 DisplayPort Alt 模式	
	供電	USB PD 版本 3.0	
	最大供電	最高可達 90W*(5V/3A、7V/3A、9V/3A、10V/3A、12V/3A、15V/3A、20V/4.5A)	
環境	溫度	操作	0°C~ 40°C
		非操作	-25°C~ 55°C
		執行 JB 功能推薦溫度	10° ~ 40°
	溼度	操作	10% ~ 85% (非冷凝)
		非操作	5% ~ 93% (非冷凝)
	海拔高度	操作	0~ 5000 公尺 (0~ 16404 英尺)
非操作		0~ 12192 公尺 (0~ 40000 英尺)	

1) . 本品支持最大顯示顏色數為 10.7 億，設定條件如下表 (因部分顯卡輸出限制，可能會有差異)：

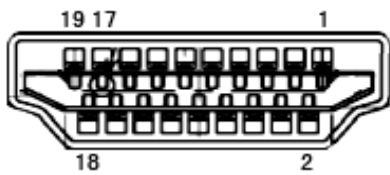
Input signal version Output color format The output resolution The rate of color depth	HDMI 2.1		HDMI 2.0		DP1.4		USB C @Highres	USB C @High-Speed	USB C @Highres	USB C @High-Speed
	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr444
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB				
UHD 138Hz 10 bpc	NG	OK	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
UHD 138Hz 8 bpc	NG	OK	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
UHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
UHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
UHD 60Hz 10 bpc	OK	OK	OK	NG	OK	OK	OK	OK	OK	OK
UHD 60Hz 8 bpc	OK	OK	NG	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
FHD 60Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
FHD 60Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

- 2) . 為達到 3840x2160@138Hz，必須使用支持 DSC 的顯卡。請訪問顯卡製造商網站，以獲取 DSC 支持。
- 3) . 分辯率 3840x2160@138Hz 為超頻。超頻過程中，顯示器如果發生任何錯誤，請將刷新率調整到 120Hz。
- 4) . USB C (DP Alt) (HBR3) 訊號輸入，且“USB”設定為“高解析度”時，最大分辯率為 3840x2160@138Hz。
- 5) . 多功能 USB C 介面，對外輸出功率最高為 90W，受使用場景、環境影響，或與不同型號的筆記型電腦連接時，輸出功率可能會有不同，具體數據以實際情況為準。

預設顯示模式

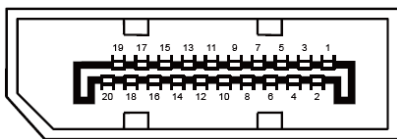
標準	解析度	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
FHD	1920x1080@120Hz	137.26	119.982
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@100Hz	225	100
UHD	3840x2160@120Hz	270	120
UHD	3840x2160@138Hz	311.890	138.004

接腳分配



19 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 數據 2 +	9.	TMDS 數據 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 數據 2 被覆	10.	TMDS 時頻 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 數據 2-	11.	TMDS 時頻被覆	19.	熱插頭偵測
4.	TMDS 數據 1 +	12.	TMDS 時頻 -		
5.	TMDS 數據 1 被覆	13.	CEC		
6.	TMDS 數據 1-	14.	保留 (N.C. 開啟裝置)		
7.	TMDS 數據 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS 數據 0 被覆	16.	SDA		



20 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	熱插頭偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	返回 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

隨插即用

隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器具備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 性能。即本顯示器可告知主機系統其身分，並依據所用的 DDC 程度，提供有關顯示性能的其他資訊。

DDC2B 是以 I2C 通訊協定為基礎的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道要求 EDID 資訊。



如需 DTS 專利資訊，請參見 <http://patents.dts.com>。Manufactured under license 依 DTS Licensing Limited 授權製造。DTS、符號及 DTS 連同符號皆為註冊商標，且 DTS Sound 為 DTS, Inc 的註冊商標。DTS, Inc. 保留所有權利。